

**LIETUVOS RESPUBLIKOS VYRIAUSYBĖS KANCELIARIJA
EKONOMIKOS PAŽANGOS DEPARTAMENTAS
BIUDŽETO IR EUROPOS SĄJUNGOS STRUKTŪRINĖS PARAMOS SKYRIUS**

PAŽYMA

**DĖL LIETUVOS RESPUBLIKOS AZARTINIŲ LOŠIMŲ ĮSTATYMO NR. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 STRAIPSNIŲ PAKEITIMO IR ĮSTATYMO PAPILDYMO TREČIUOJU¹ SKIRSNIU ĮSTATYMO PROJEKTO, LIETUVOS RESPUBLIKOS ADMINISTRACINIŲ NUSIŽENGIMŲ KODEKSO 134 STRAIPSNIO PAKEITIMO ĮSTATYMO PROJEKTO IR VYRIAUSYBĖS NUTARIMO „DĖL LIETUVOS RESPUBLIKOS AZARTINIŲ LOŠIMŲ ĮSTATYMO NR. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 STRAIPSNIŲ PAKEITIMO IR ĮSTATYMO PAPILDYMO TREČIUOJU¹ SKIRSNIU ĮSTATYMO PROJEKTO IR LIETUVOS RESPUBLIKOS ADMINISTRACINIŲ NUSIŽENGIMŲ KODEKSO 134 STRAIPSNIO PAKEITIMO ĮSTATYMO PROJEKTO PATEIKIMO LIETUVOS RESPUBLIKOS SEIMUI“ PROJEKTO
(TAIS NR. 15-12771(4), 15-12770(4), 15-12773(4)) (TAP NR. 16-1139(2), 16-1138(2), 16-1140(2))**

2016-08-09 Nr. NV-2543

Vilnius

1. Projektų rengėjas:

Finansų ministerija.

2. Projektų tikslas, esmė:

Azartinių lošimų įstatymo Nr. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 straipsnių pakeitimo ir įstatymo papildymo trečiuoju¹ skirsniu įstatymo projektas parengtas įgyvendinant Valstybės kontrolės 2015 m. gegužės 29 d. valstybinio audito ataskaitoje Nr. VA-P-60-4-9 „Lošimų ir didžiųjų loterijų organizavimo valstybinė priežiūra“ pateiktą rekomendaciją Finansų ministerijai parengti Azartinių lošimų įstatymo pakeitimo projektą, kuriame būtų numatytos pagrindinės su žaidimais žaidimo automatais susijusios nuostatos. Projekte siūloma papildyti Azartinių lošimų įstatymą ir nustatyti žaidimų žaidimo automatais organizavimo teisinius pagrindus, atitinkamas Lošimų priežiūros tarnybos funkcijas, subjektus, kuriems leidžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais, organizavimui taikomus reikalavimus, draudimus ir apribojimus, žaidimo automatams keliamus reikalavimus ir kita. Dauguma siūlomų nuostatų yra perkelta iš šiuo metu galiojančios Žaidimų automatais organizavimo tvarkos, patvirtintos Vyriausybės 2003 m. kovo 18 d. nutarimu Nr. 327.

Kartu teikiamas Administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projektas, kuriuo siūloma nustatyti administracinę atsakomybę už žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos pažeidimus.

Siūloma pritarti nurodytiems įstatymų projektams ir pateikti juos Seimui.

3. Derinimas:

Projektai svarstyti ministerijų atstovų 2016 m. liepos 12 d. pasitarime, kuriame nutarta pasiūlyti Finansų ministerijai atsižvelgti į Teisingumo ministerijos ir Vyriausybės kanceliarijos Teisės departamento pastabas ir patikslintus projektus svarstyti Vyriausybės posėdžio B dalyje.

Finansų ministerija teikia Vyriausybei patikslintus projektus, kuriuose įvertintos Teisingumo ministerijos ir Vyriausybės kanceliarijos Teisės departamento pastabos. Šie projektai darbo tvarka suderinti su pastabų teikėjais. Neatsižvelgta į siūlymą keisti Azartinių lošimų įstatymą iš esmės (parengti naują redakciją): Finansų ministerija, pritardama argumentams dėl poreikio keisti Azartinių lošimų įstatymo Nr. IX-325 pavadinimą ir struktūrą, nes azartiniai lošimai ir žaidimai žaidimo automatais išskirtini kaip atskiros sritys, o žaidimų automatai netraktuotini kaip azartinių lošimų dalis, visgi siūlo šiuo metu iš esmės nekeisti įstatymo, kadangi Seime jau yra užregistruotas Seimo Biudžeto ir finansų komiteto parengtas naujos redakcijos Azartinių lošimų įstatymo pakeitimo įstatymo projektas Nr. XIP-4393(2), kurį ir reikėtų atitinkamais aspektais tikslinti.

4. Dalykinio vertinimo išvada:

Teikiami projektai iš esmės atitinka Vyriausybės darbo reglamento reikalavimus.

Skyriaus patarėjas

Vaclovas Medišauskas

Vaclovas Medišauskas, tel. 8 706 63 814, el. p. vaclovas.medisauskas@lr.lv



LIETUVOS RESPUBLIKOS FINANSŲ MINISTERIJA

Lietuvos Respublikos Vyriausybei

2016-08-04 Nr. (7.28-04)-6K-1605684

DĖL ĮSTATYMŲ PROJEKTŲ

Finansų ministerija, atsižvelgdama į 2016 m. liepos 12 d. ministerijų atstovų (viceministrų, ministerijų kanclerių) pasitarimo protokolą Nr. 28, teikia patikslintus Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo Nr. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 straipsnių pakeitimo ir įstatymo papildymo trečiuoju¹ skirsniu įstatymo projektą (toliau – Įstatymo projektas Nr. 1) ir Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projektą (toliau kartu – Įstatymų projektai).

Įstatymo projektas Nr. 1 parengtas įgyvendinant Lietuvos Respublikos valstybės kontrolės 2015 m. gegužės 29 d. valstybinio audito ataskaitos Nr. VA-P-60-4-9 „Lošimų ir didžiųjų loterijų organizavimo valstybinė priežiūra“ rekomendacijų įgyvendinimo plano 1 punkte išdėstytą pavedimą Finansų ministerijai parengti Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo (toliau – Azartinių lošimų įstatymas) pakeitimo projektą, kuriame būtų numatytos pagrindinės su žaidimais žaidimo automatais susijusios nuostatos.

Įstatymo projekto Nr. 1 tikslas – papildyti Azartinių lošimų įstatymą nuostatomis, įtvirtinančiomis žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos teisinį pagrindą, nustatyti subjektus, kuriems leidžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais, reikalavimus, draudimus ir apribojimus, taikomus žaidimų žaidimo automatais organizavimui, Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos perduoti funkcijas, susijusias su žaidimo automatų techninės būklės ir bendro veikimo įvertinimu, žaidimo automatų pasų ir specialiųjų ženklų išdavimu ir žaidimo automatų įrašymu į žaidimo automatų sąrašą.

Pažymėtina, kad dauguma Įstatymo projektu Nr. 1 siūlomų nuostatų yra perkelta iš šiuo metu galiojančios Žaidimų automatais organizavimo tvarkos, patvirtintos Lietuvos Respublikos Vyriausybės 2003 m. kovo 18 d. nutarimu Nr. 327 „Dėl Žaidimų automatais organizavimo tvarkos patvirtinimo“ (toliau – Žaidimų automatais organizavimo tvarka). Siekiant išvengti reglamentavimo pasikartojimo, priėmus Įstatymo projektą Nr. 1, ši tvarka turės būti pripažinta netekusia galios.

Kartu su Įstatymo projektu Nr. 1 teikiamas Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projektas, kurio tikslas – numatyti administracinę atsakomybę už žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos pažeidimus.

Įstatymų projektai buvo patikslinti įvertinus Lietuvos Respublikos Vyriausybės kanceliarijos Teisės departamento išvadoje pateiktas pastabas, taip pat ministerijų atstovų (viceministrų, ministerijų kanclerių) pasitarimo metu pateiktas Teisingumo ministerijos pastabas. Teikiami projektai darbo tvarka suderinti su Lietuvos Respublikos Vyriausybės kanceliarijos Teisės departamento ir Teisingumo ministerijos atstovais. Argumentai dėl siūlymo, į kurį neatsižvelgta, pateikiami žemiau.

Iš esmės pritariame Lietuvos Respublikos Vyriausybės kanceliarijos Teisės departamento ir Teisingumo ministerijos argumentams dėl poreikio keisti Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo Nr. IX-325 pavadinimą ir struktūrą, nes azartiniai lošimai ir žaidimai žaidimo automatais išskirtini kaip atskiros sritys, o žaidimų automatai netraktuotini kaip azartinių lošimų dalis, todėl Azartinių lošimų įstatymo pavadinimas neatspindi juo reguliuojamų santykių apimties. Tačiau,

atsižvelgdami į tai, kad minėti pakeitimai pareikalautų Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo dėstymo naują redakciją, tuo tarpu kai Lietuvos Respublikos Seime jau yra užregistruotas naujos redakcijos Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo pakeitimo įstatymo projektas Nr. XIP-4393(2) (toliau – Įstatymo projektas Nr. 4393(2)), manome, kad šiame etape netikslinga atsižvelgti į siūlomus pakeitimus, tikslingiau būtų šiuo aspektu tikslinti Įstatymo projektą Nr. 4393(2).

Įstatymų projektai atitinka Šešioliktosios Lietuvos Respublikos Vyriausybės programą, patvirtintą Lietuvos Respublikos Seimo 2012 m. gruodžio 13 d. nutarimu Nr. XII-51 „Dėl Lietuvos Respublikos Vyriausybės programos“.

Įstatymų projektai neperkelia ir neįgyvendina Europos Sąjungos teisės aktų nuostatų.

Įstatymų projektams įgyvendinti valstybės, savivaldybių biudžetų ir kitų valstybės įsteigtų fondų lėšų neprireiks.

Neigiamų reguliavimo pasekmių priėmus Įstatymų projektus nenumatoma.

Įstatymo projekte Nr. 1 naujos sąvokos ir jas įvardijantys terminai įvertinti Lietuvos Respublikos terminų banko įstatymo ir jo įgyvendinamųjų teisės aktų nustatyta tvarka.

Įstatymų projektai skelbiami Lietuvos Respublikos Seimo teisės aktų informacinės sistemos Projektų registravimo posistemėje.

Įstatymų projektus parengė Finansų ministerijos Finansų rinkų politikos departamento (direktorius – Sigitas Mitkus, tel. 239 0070) Draudimo veiklos skyriaus (vedėja – Lolita Šumskaitė, tel. 239 0180) vyr. specialistė Giedrė Čeikienė (tel. 239 0171, el. paštas giedre.ceikiene@finmin.lt).

PRIDEDAMA:

1. Lietuvos Respublikos Vyriausybės nutarimo projektas, 1 lapas.
2. Įstatymo projektas Nr. 1, 6 lapai.
3. Įstatymo projekto Nr. 1 lyginamasis variantas, 7 lapai.
4. Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projektas, 1 lapas.
5. Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projekto lyginamasis variantas, 1 lapas.
6. Aiškinamasis raštas, 6 lapai.

Finansų ministrė



Rasa Budbergytė

Projektas

LIETUVOS RESPUBLIKOS VYRIAUSYBĖ

NUTARIMAS

**DĖL LIETUVOS RESPUBLIKOS AZARTINIŲ LOŠIMŲ ĮSTATYMO NR. IX-325
1, 2, 10, 26, 28, 29 STRAIPSNIŲ PAKEITIMO IR ĮSTATYMO PAPILDYMO TREČIUOJU¹
SKIRSNIU ĮSTATYMO PROJEKTO IR LIETUVOS RESPUBLIKOS
ADMINISTRACINIŲ NUSIŽENGIMŲ KODEKSO 134 STRAIPSNIO PAKEITIMO
ĮSTATYMO PROJEKTO PATEIKIMO
LIETUVOS RESPUBLIKOS SEIMUI**

2016 m.

Vilnius

d. Nr.

Lietuvos Respublikos Vyriausybė n u t a r i a:

1. Pritarti Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo Nr. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 straipsnių pakeitimo ir įstatymo papildymo trečiuoju¹ skirsniu įstatymo projektui ir Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projektui ir pateikti juos Lietuvos Respublikos Seimui.

2. Įgalioti finansų ministrę Rasą Budbergytę, o jai negalint dalyvauti – finansų viceministrą Algimantą Rimkūną, atstovauti Lietuvos Respublikos Vyriausybei svarstant nurodytus įstatymų projektus Lietuvos Respublikos Seime.

Ministras Pirmininkas

Finansų ministras

FM Teisės departamento
direktorius
Gediminas Užubalis
2016-08-01

Finansų ministrė
Rasa Budbergytė

LIETUVOS RESPUBLIKOS
AZARTINIŲ LOŠIMŲ ĮSTATYMO NR. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 STRAIPSNIŲ
PAKEITIMO IR ĮSTATYMO PAPILDYMO TREČIUOJU¹ SKIRSNIU ĮSTATYMO
PROJEKTO IR LIETUVOS RESPUBLIKOS ADMINISTRACINIŲ NUSIŽENGIMŲ
KODEKSO 134 STRAIPSNIO PAKEITIMO ĮSTATYMO PROJEKTO AIŠKINAMASIS
RAŠTAS

1. Įstatymų projektų rengimą paskatinusios priežastys, įstatymų projektų tikslai ir uždaviniai

Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo Nr. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 straipsnių pakeitimo ir įstatymo papildymo trečiuoju¹ skirsniu įstatymo projektas (toliau – Įstatymo projektas Nr. 1) parengtas įgyvendinant Lietuvos Respublikos valstybės kontrolės 2015 m. gegužės 29 d. valstybinio audito ataskaitos Nr. VA-P-60-4-9 „Lošimų ir didžiųjų loterijų organizavimo valstybinė priežiūra“ rekomendacijų įgyvendinimo plano 1 punkte išdėstytą pavedimą Lietuvos Respublikos finansų ministerijai parengti Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo (toliau – Azartinių lošimų įstatymas) pakeitimo projektą, kuriame būtų numatytos pagrindinės su žaidimais žaidimo automatais susijusios nuostatos.

Įstatymo projekto Nr. 1 tikslas – siekiant teisinio reguliavimo nuoseklumo ir sistemiškumo, papildyti Azartinių lošimų įstatymą nuostatomis, įtvirtinančiomis žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos teisinį pagrindą, Azartinių lošimų įstatyme nustatyti reikalavimus Lietuvos Respublikoje žaidimo automatus eksploatuojantiems subjektams, specialiuosius žaidimo automatų reikalavimus, Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos (toliau – Priežiūros tarnyba) perduoti funkcijas, susijusias su žaidimo automatų atitikties Azartinių lošimų įstatyme nustatytiems reikalavimams tikrinimu, vertinimu, ar žaidimo automatas savo išore arba funkcijomis neimituoja lošimo įrenginio, o instaliuotomis programomis arba žaidimais neimituoja azartinių lošimų, žaidimo automatų tikrinimu jų eksploatavimo metu, žaidimo automatų pasų ir specialiųjų žaidimo automatų ženklų išdavimu ir žaidimo automatų įrašymu į žaidimo automatų sąrašą.

Kartu su Įstatymo projektu Nr. 1 teikiamas Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projektas (toliau – Įstatymo projektas Nr. 2), kurio tikslas – numatyti administracinę atsakomybę už žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos pažeidimus.

2. Įstatymų projektų iniciatoriai (institucija, asmenys ar piliečių įgalioti atstovai) ir rengėjai

Įstatymo projektą Nr. 1 ir Įstatymo projektą Nr. 2 (toliau kartu – Įstatymų projektai) parengė Finansų ministerijos Finansų rinkų politikos departamento (direktorius – Sigitas Mitkus, tel. (8 5) 239 0070) Draudimo veiklos skyriaus (vedėja – Lolita Šumskaitė, tel. (8 5) 239 0180) vyr. specialistė Giedrė Čeikienė, tel. (8 5) 239 0171, el. p. giedre.ceikiene@finmin.lt.

3. Dabartinis Įstatymų projektuose aptartų teisinių santykių reguliavimas

Šiuo metu Azartinių lošimų įstatyme žaidimų žaidimo automatais tvarka nėra reglamentuojama.

Iki 2003 m. sausio 1 d. galiojusioje Azartinių lošimų įstatymo redakcijoje buvo apibrėžta žaidimo automato sąvoka ir nustatytas įpareigojimas Lietuvos Respublikos Vyriausybei parengti žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarką. Tačiau, Lietuvos Respublikos Seimui priėmus Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo 2, 28 straipsnių pakeitimo ir papildymo įstatymą Nr. IX-1271, Azartinių lošimų įstatymo 2 straipsnio 14 dalis, kurioje buvo apibrėžta žaidimo automato sąvoka, pripažinta netekusia galios motyvuojant tuo, kad Vyriausybei iki 2003 metų pavesta parengti ir patvirtinti žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarką, todėl žaidimo automato apibrėžtis azartinius lošimus reglamentuojančiame įstatyme nebereikalinga.

Lietuvos Respublikos Vyriausybės 2003 m. kovo 18 d. nutarimu Nr. 327 „Dėl Žaidimų automatais organizavimo tvarkos patvirtinimo“ buvo patvirtinta Žaidimų automatais organizavimo tvarka (toliau – Žaidimų automatais organizavimo tvarka), kur nustatyti reikalavimai Lietuvos Respublikoje žaidimo automatus eksploatuojantiems subjektams, specialieji žaidimo automatų techniniai reikalavimai, taip pat nustatyta, kad žaidimo automatų atitiktį nustatytiems specialiesiems techniniams reikalavimams tikrina, žaidimo automatų pasus ir specialiuosius ženklus išduoda Valstybinė metrologijos tarnyba prie Aplinkos ministerijos (toliau – Valstybinė metrologijos tarnyba). 2014 m. liepos 1 d., įsigaliojus Lietuvos Respublikos metrologijos įstatymo 1, 2, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 15, 18, 19, 22, 23 straipsnių pakeitimo ir papildymo įstatymui Nr. XII-697, Valstybinė metrologijos tarnyba reorganizuota išdalijimo būdu, o jos teisės ir pareigos išdalytos Ūkio ministerijai, Lietuvos metrologijos inspekcijai ir Valstybiniam mokslinių tyrimų institutui Fizinių ir technologijos mokslų centrui. Reorganizavus Valstybinę metrologijos tarnybą, Žaidimų automatais organizavimo tvarka liko galioti, tačiau neliko institucijos, atsakingos už žaidimo automatų atitikties nustatytiems specialiesiems techniniams reikalavimams tikrinimą, žaidimo automatų pasų ir specialių ženklų išdavimą. Šią teisinio reguliavimo spragą būtina panaikinti, nes nesant institucijos, atsakingos už žaidimų žaidimo automatais organizavimo priežiūrą, yra rizika, kad fiziniai arba juridiniai asmenys gali eksploatuoti naujus žaidimo automatus, kurie nebuvo patikrinti, nebuvo išduoti žaidimo automatų pasai ir specialieji ženklai, taip pat gali būti eksploatuojami žaidimo automatai, imituojantys lošimo automatus, ir jais gali žaisti nepilnamečiai.

Šiuo metu nėra nustatyta administracinė atsakomybė už žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos pažeidimus.

4. Siūlomos naujos teisinio reguliavimo nuostatos ir laukiami teigiami rezultatai

Atsižvelgiant į tai, kad Konstitucinis Teismas ne kartą yra konstatavęs, kad nustatyti esmines ūkinės veiklos sąlygas, draudimus ir ribojimus, darančius esminį poveikį ūkinei veiklai pagal Konstituciją galima tik įstatymu (Konstitucinio Teismo 2011 m. birželio 21 d. nutarimas) ir įgyvendinant Lietuvos Respublikos valstybės kontrolės 2015 m. gegužės 29 d. valstybinio audito ataskaitos Nr. VA-P-60-4-9 „Lošimų ir didžiųjų loterijų organizavimo valstybinė priežiūra“ rekomendacijų įgyvendinimo plano 1 punkte išdėstytą pavedimą, parengtas Įstatymo projektas Nr. 1.

Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma Azartinių lošimų įstatymą papildyti sąvokomis „specialusis žaidimo automato ženklas“, „žaidimo automatas“ ir „žaidimo automato pasas“. Sąvokos „žaidimo automatas“ apibrėžtyje nustatyta, kad tai yra mechaninis, elektroninis arba elektromechaninis įrenginys, kuriuo teisė pradėti žaisti įgyjama įmetus žaidimo žetoną ir (ar) pinigus ir kuriuo žaidžiant, priklausomai nuo žaidėjo gebėjimų, galima laimėti galimybę žaisti tam tikrą laiką ir (ar) laimėti daiktinį 30 eurų vertės neviršijantį laimėjimą arba žaidimo žetoną, kuriuo galima papildomą laiką žaisti žaidimo automatu ar kurį galima pakeisti į daiktinį 30 eurų vertės neviršijantį laimėjimą. Pažymėtina, kad daugelis Įstatymo projektu Nr. 1 siūlomų nuostatų yra perkeltos iš šiuo metu galiojančios Žaidimų automatais organizavimo tvarkos. Siūloma didžiausia laimėjimo žaidžiant žaidimo automatu vertė pasirinkta atsižvelgiant į Žaidimų automatais organizavimo tvarkoje nustatytą sumą ir siekiant atskirti žaidimo automatus nuo lošimo automatų (Azartinių lošimų įstatyme nustatyta, kad didžiausias vienkartinis laimėjimas B kategorijos lošimo automatu yra ne daugiau kaip 100 eurų).

Įstatymo projekte Nr. 1, taip pat kaip ir galiojančioje Žaidimų automatais organizavimo tvarkoje, nereglamentuojama kompiuterinių žaidimų veikla. Pažymėtina, kad Žaidimų automatais organizavimo tvarkoje yra pateiktas tik kompiuterinių žaidimų veiklos apibrėžimas, nurodant, kad tai yra veikla, kuria verčiantis naudojami personaliniai kompiuteriai ir (arba) žaidimams skirti kompiuteriai, prie kurių prijungiamas vaizduoklis arba televizorius, klaviatūra ir (arba) papildomi žaidimo valdymo įrenginiai. Kompiuteriniais žaidimais nelaikomi gamintojų lošimo arba žaidimo tikslams sukurti ir pagaminti įrenginiai, taip pat įrenginiai, kuriais žaidžiama įmetus žetonus ir (arba) monetas. Atsižvelgiant į tai, kad vienas iš žaidimo automatų skiriamųjų požymių yra teisė jais pradėti žaisti įmetus žaidimo žetoną ir (ar) pinigus, kompiuteriniai žaidimai į Įstatymo projekto

Nr. 1 reglamentavimo sritį nepateks. Papildomai atkreiptinas dėmesys, kad Ekonominės veiklos rūšių klasifikatoriuje (EVRK 2 red.), patvirtintame Statistikos departamento prie Lietuvos Respublikos Vyriausybės generalinio direktoriaus 2007 m. spalio 31 d. įsakymu Nr. DĮ-226 „Dėl Ekonominės veiklos rūšių klasifikatoriaus patvirtinimo“, tokia veikla kaip kompiuterinių žaidimų organizavimas nėra išskirta (išskirtas tik kompiuterinių žaidimų kūrimas ir leidyba).

Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma Azartinių lošimų įstatymą papildyti trečiuoju¹ skirsniu „Žaidimai žaidimo automatais“, kuriame būtų nustatyti reikalavimai žaidimams žaidimo automatais organizuoti, tai yra:

- nustatyta, kas turės teisę organizuoti žaidimus žaidimo automatais;
- nustatyti draudimai ir apribojimai;
- nustatyti reikalavimai žaidimo automatams;
- reglamentuotas žaidimo automatų eksploatavimas.
- nustatyta institucija, atsakinga už žaidimų žaidimo automatais organizavimo priežiūrą;

Subjektai, kuriems leidžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais

Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma nustatyti, kad žaidimus žaidimo automatais turės teisę organizuoti fiziniai ir juridiniai asmenys, kitos organizacijos ar jų padaliniai. Pagal šiuo metu galiojančią reglamentavimą žaidimus žaidimo automatais organizuoti turi teisę fiziniai ir juridiniai asmenys.

Žaidimų žaidimo automatais organizavimui taikomi reikalavimai, draudimai ir apribojimai

Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma nustatyti, kad žaidžiant žaidimo automatu bus draudžiama laimėti pinigus, daiktinius prizus keisti į pinigus, o žaidimo rezultatą turės lemti žaidžiančio asmens sugebėjimai. Pažymėtina, kad šis reikalavimas yra ir šiuo metu galiojančioje Žaidimų automatais organizavimo tvarkoje. Taip pat bus draudžiama eksploatuoti žaidimo automatus, kurie savo išore arba funkcijomis imituoja lošimo įrenginius, įdiegtomis programomis arba žaidimais imituoja azartinius lošimus (lošimus lošimo automatais, bingą, stalo lošimus: ruletę, kortų arba kauliukų lošimus, lažybas, totalizatorių), tiesiogiai skatina arba propaguoja karą, žiaurų elgesį, smurtą, pornografiją ar kitaip kenkia asmenų dvasiniam ir doroviniam vystymuisi.

Žaidimus žaidimo automatais bus draudžiama organizuoti ikimokyklinio ugdymo mokyklose, bendrojo ugdymo mokyklose, profesinio mokymo įstaigose, aukštosiose mokyklose, neformaliojo vaikų švietimo ir neformaliojo suaugusiųjų švietimo mokyklose, sveikatos priežiūros įstaigose, valstybės ir savivaldybių institucijose. Atsižvelgiant į žaidimų žaidimo automatais skirtumus lyginant juos su lošimais (žaidžiant žaidimo automatais, priešingai nei lošiant, draudžiama laimėti pinigus, daiktinius prizus keisti į pinigus, daiktinio prizo vertė negali viršyti 30 eurų, o žaidimo rezultatą lemia žaidžiančio asmens sugebėjimai), Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma nustatyti trumpesnę vietų, kuriose draudžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais sąrašą, nei nustatytas Azartinių lošimų įstatymo 10 straipsnio 2 dalyje. Įstatymo projektu Nr. 1 nesiūloma nustatyti reikalavimų žaidimo automatų skaičiui, patalpoms, kuriose jie bus eksploatuojami, nuosavybės formai, naujumui, laimėjimų fondui, nes žaidimai žaidimo automatais savo pobūdžiu nėra specifinė veikla kaip lošimai, todėl nėra tikslinga taip griežtai riboti jų organizavimą. Svarbiausia, kad žaidimo automatai būtų saugūs naudoti ir kad prisidengiant žaidimo automatų veikla nebūtų organizuojami lošimai.

Kiekvienoje žaidimų žaidimo automatais organizavimo vietoje žaidimų organizatorius privalės viešai skelbti žaidimų žaidimo automatais taisykles ir instrukcijas.

Reikalavimai žaidimo automatams

Kaip ir šiuo metu, žaidimo automate negalės būti pinigų išmokėjimo įtaisų. Kiekvienas žaidimo automatas privalės turėti užplombuotus mechaninius skaitiklius arba specialiu slaptažodžiu ar kitu būdu nuo juose esančios informacijos pakeitimo apsaugotus elektroninius skaitiklius, kuriais fiksuojama žetonų arba pinigų suma, sukaupta nuo automato įrengimo momento, specialią talpyklą pinigams arba žetonams už suteiktas žaidimo galimybes kaupti, kurią galima atidaryti tik specialiu raktu ir kuri turi atitikti elektromagnetinio suderinamumo ir elektrotechninių gaminių saugos reikalavimus.

Žaidimo automato įrašymas į žaidimo automatų sąrašą, įspėjimas apie žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymą arba panaikinimą, žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymas, sustabdymo panaikinimas ir žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo panaikinimas

Siekiant teisinio aiškumo, Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma nustatyti, kokią informaciją ir dokumentus kartu su ketinimo eksploatuoti žaidimo automatus deklaracija Priežiūros tarnybai turi pateikti asmenys, siekiantys organizuoti žaidimus žaidimo automatais, nustatyti žaidimo automato įrašymo į žaidimo automatų sąrašą, įspėjimo apie žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymą arba panaikinimą, žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymo, sustabdymo panaikinimo ir žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo panaikinimo tvarką. Žaidimo automato įrašas žaidimo automatų sąraše galios neterminuotą laiką.

Pažymėtina, kad šiuo metu nėra išsamių duomenų, kas, kiek ir kur Lietuvoje eksploatuoja žaidimo automatų. Šiems duomenims surinkti būtina, kad ketinimo eksploatuoti deklaracijas Priežiūros tarnybai pateiktų ir tie žaidimų organizatoriai, kurie šiuo metu eksploatuoja žaidimo automatus, paženklintus Valstybinės metrologijos tarnybos prie Aplinkos ministerijos išduotais specialiaisiais žaidimo automatų ženklais ir turi šios institucijos išduotus žaidimo automatų pasus. Todėl Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma nustatyti, kad Valstybinės metrologijos tarnybos prie Aplinkos ministerijos išduoti žaidimo automatų pasai ir specialieji žaidimo automatų ženklai galios iki 2018 m. sausio 1 d. Ši nuostata žaidimų žaidimo automatais organizatoriams, eksploatuojantiems žaidimo automatus, paženklintus Valstybinės metrologijos tarnybos prie Aplinkos ministerijos išduotais specialiaisiais žaidimo automatų ženklais ir turinčius šios institucijos išduotus žaidimo automatų pasus, leis palaipsniui prisitaikyti prie naujo teisinio reglamentavimo ir sudarys sąlygas Priežiūros tarnybai, kuri įsigaliojus Įstatymo projektui Nr. 1 bus atsakinga už žaidimų žaidimo automatais priežiūrą, išduos žaidimo automatų pasus, plombas ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus, įrašys žaidimo automatus ir juos eksploatuojančius subjektus į žaidimo automatų sąrašą, turėti išsamią informaciją apie Lietuvoje eksploatuojamus žaidimo automatus.

Žaidimų žaidimo automatais organizavimo priežiūra

Įvertinus Priežiūros tarnybos veiklos pobūdį, esamų specialistų kvalifikaciją ir priežiūros sritį, Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma nustatyti, kad Priežiūros tarnyba bus atsakinga už žaidimo automatų atitikties Azartinių lošimų įstatyme nustatytiems reikalavimams tikrinimą, žaidimo automatų pasų ir specialiųjų žaidimo automatų ženklų išdavimą, žaidimo automatų įrašymą į žaidimo automatų sąrašą, vertinimą, ar žaidimo automatas savo išore arba funkcijomis neimituoja lošimo įrenginio, o instaliuotomis programomis arba žaidimais neimituoja azartinių lošimų ir žaidimo automatų tikrinimą jų eksploatavimo metu. Atlikdama jai pavestas funkcijas, Priežiūros tarnyba turės teisę tikrinti, kaip žaidimų žaidimo automatais organizatoriai laikosi Azartinių lošimų įstatymo ir kitų teisės aktų reikalavimų žaidimų žaidimo automatais organizavimo vietose, reikalauti, kad žaidimų žaidimo automatais organizatoriai pateiktų paaiškinimus apie žaidimų žaidimo automatais organizavimą, taikyti žaidimų žaidimo automatais organizatoriams šio įstatymo ir kitų teisės aktų, reglamentuojančių žaidimų žaidimo automatais organizavimą, nustatytas poveikio priemones. Žaidimų žaidimo automatais priežiūra bus vykdoma Lietuvos Respublikos viešojo administravimo įstatymo nustatyta tvarka.

Priežiūros tarnyba taip pat turės teisę mechaninį, elektroninį arba elektromechaninį įrenginį priskirti žaidimo automalui. Įgyvendindama jai pavestas funkcijas, Priežiūros tarnyba nustatys žaidimo automato paso, plombos ir specialiojo žaidimo automato ženklo formą, jų saugojimo ir naudojimo taisykles, tvirtins žaidimo automatų įrašymo į žaidimo automatų sąrašą tvarką.

Siekiant suderinti Azartinių lošimų įstatymo nuostatas su pasikeitusiomis Lietuvos Respublikos švietimo įstatymo ir Lietuvos Respublikos mokslo ir studijų įstatymo nuostatomis, Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma pakeisti Azartinių lošimų įstatymo 10 straipsnio 2 dalį, patikslinant švietimo įstaigų pavadinimus.

Įstatymo projektu Nr. 2 siūloma pakeisti Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnį numatant administracinę atsakomybę už žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos pažeidimus.

5. Galimos neigiamos priimtų įstatymų pasekmės ir kokių priemonių reikėtų imtis, kad tokių pasekmių būtų išvengta.

Neigiamų pasekmių nenumatoma.

6. Galima įstatymų įtaka kriminogeninei situacijai, korupcijai.

Priimti Įstatymų projektai kriminogeninei situacijai įtakos neturės.

7. Galima įstatymų įtaka verslo sąlygoms, jo plėtrai.

Priimti Įstatymų projektai neturės neigiamos įtakos verslo sąlygoms ir jo plėtrai. Reikalavimai, susiję su žaidimo automato paso išdavimu ir žaidimo automato ženkliniu specialiuoju žaidimo automato ženklu, į Įstatymo projektą Nr. 1 yra perkelti iš šiuo metu galiojančios Žaidimų automatais organizavimo tvarkos. Iš esmės keičiasi tik institucija, atsakinga už žaidimo automatų pasų ir specialiųjų ženklų išdavimą ir žaidimo automatų atitikties nustatyties reikalavimams tikrinimą. Tačiau, atsižvelgiant į tai, kad Valstybinės metrologijos tarnybos prie Aplinkos ministerijos pildytame žaidimo automatų registracijos žurnale pateikta informacija apie Lietuvoje eksploatuojamus žaidimo automatus nėra išsami (nuo 2003 iki 2008 m. jame buvo registruojami tik nauji žaidimo automatų modeliai, nenurodant numatomų eksploatuoti žaidimo automatų skaičiaus), taip pat nebuvo vykdoma išduotų žaidimo automatų pasų ir specialiųjų žaidimo automato ženklų apskaita, norint Priežiūros tarnybai tinkamai atlikti Įstatymo projektu Nr. 1 jai pavestas funkcijas, būtina šią informaciją surinkti. Todėl Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma nustatyti, kad žaidimų žaidimo automatais organizatoriai, kuriems iki šio įstatymo įsigaliojimo Valstybinės metrologijos tarnyba prie Aplinkos ministerijos išdavė žaidimo automatų pasus ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus, turės teisę šiuos žaidimo automatus eksploatuoti iki 2018 m. sausio 1 d. Įstatymo projektu Nr. 1 siūloma nustatyti, kad Žaidimų žaidimo automatais organizatoriams, kurie iki 2018 m. sausio 1 d. Priežiūros tarnybai pateiks deklaracijas dėl žaidimo automatų, kuriems Valstybinė metrologijos tarnyba prie Aplinkos ministerijos buvo išdavusi žaidimo automatų pasus ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus, Priežiūros tarnyba neatlygintinai išduos naujus žaidimo automatų pasus, plombas ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus ir šiuos žaidimo automatus įrašys į žaidimo automatų sąrašą.

8. Įstatymų inkorporavimas į teisinę sistemą, kokius teisės aktus būtina priimti, kokius galiojančius teisės aktus reikia pakeisti ar pripažinti netekusiais galios.

Priėmus Įstatymo projektą, kitų teisės aktų priimti, keisti ar pripažinti negaliojančiais nereikės.

9. Įstatymų projektų atitiktis Lietuvos Respublikos valstybinės kalbos, Teisėkūros pagrindų įstatymų reikalavimams, įstatymų projektų sąvokų ir jas įvardijančių terminų įvertinimas Terminų banko įstatymo ir jo įgyvendinamųjų teisės aktų nustatyta tvarka.

Įstatymų projektai parengti laikantis Lietuvos Respublikos valstybinės kalbos įstatymo, Lietuvos Respublikos teisėkūros pagrindų įstatymo reikalavimų. Įstatymo projekte Nr. 1 vartojamos naujos sąvokos ir jas įvardijantys terminai įvertinti Terminų banko įstatymo ir jo įgyvendinamųjų teisės aktų nustatyta tvarka.

10. Įstatymų projektų atitiktis Europos žmogaus teisių ir pagrindinių laisvių apsaugos konvencijos nuostatomis ir Europos Sąjungos dokumentams.

Įstatymų projektai neprieštaruja Europos žmogaus teisių ir pagrindinių laisvių apsaugos konvencijos nuostatomis ir Europos Sąjungos teisei.

11. Įstatymams įgyvendinti reikalingi įgyvendinamieji teisės aktai, kas ir kada juos turėtų priimti.

Iki Įstatymo projekto Nr. 1 įsigaliojimo dienos reikės:

1) priimti Lietuvos Respublikos Vyriausybės nutarimo „Dėl Lietuvos Respublikos Vyriausybės 2000 m. gruodžio 15 d. nutarimo Nr. 1458 „Dėl Konkrečių valstybės rinkliavos dydžių sąrašo ir Valstybės rinkliavos mokėjimo ir grąžinimo taisyklių patvirtinimo“ pakeitimo“ projektą, kuriame būtų nustatyta valstybės rinkliava už žaidimo automato įrašymą į žaidimo automatų sąrašą, apskaičiuota įvertinant, be kita ko, ir žaidimo automato paso, plombos ir specialiojo žaidimo automato ženklo išdavimo išlaidas;

2) pripažinti netekusiu galios Lietuvos Respublikos Vyriausybės 2003 m. kovo 18 d. nutarimą Nr. 327 „Dėl Žaidimų automatais organizavimo tvarkos patvirtinimo“.

Priežiūros tarnyba iki Įstatymo projekto Nr. 1 įsigaliojimo turės nustatyti žaidimo automato paso, plombos ir specialiojo žaidimo automato ženklo formą, jų saugojimo ir naudojimo taisykles, žaidimo automatų ženklavimo tvarką ir žaidimo automatų įrašymo į žaidimo automatų sąrašą tvarką.

12. Kiek valstybės, savivaldybių biudžetų ir kitų valstybės įsteigtų fondų lėšų prireiks įstatymams įgyvendinti, ar bus galima sutaupyti (pateikiami prognozuojami rodikliai einamaisiais ir artimiausiais 3 biudžetiniais metais).

Įstatymų projektams įgyvendinti valstybės, savivaldybių biudžetų ir kitų valstybės įsteigtų fondų lėšų neprireiks.

13. Įstatymų projektų rengimo metu gauti specialistų vertinimai ir išvados.

Įstatymų projektų rengimo metu specialistų vertinimų ir išvadų nebuvo gauta.

14. Reikšminiai žodžiai, kurių reikia šiems projektams įtraukti į kompiuterinę paieškos sistemą, įskaitant Europos žodyno „Eurovoc“ terminus, temas bei sritis.

Reikšminiai Įstatymų projektų žodžiai, kurių reikia jiems įtraukti į kompiuterinę paieškos sistemą, yra „žaidimo automatas“.

15. Kiti, iniciatorių nuomone, reikalingi pagrindimai ir paaiškinimai.

Nėra.

Finansų ministrė
Rasa Budbergytė

Projektas

**LIETUVOS RESPUBLIKOS
AZARTINIŲ LOŠIMŲ ĮSTATYMO NR. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 STRAIPSNIŲ
PAKEITIMO IR ĮSTATYMO PAPILDYMO TREČIUOJU¹ SKIRSNIU
ĮSTATYMAS**

2016 m. d. Nr.
Vilnius

1 straipsnis. 1 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 1 straipsnį ir jį išdėstyti taip:

„1 straipsnis. Įstatymo paskirtis

Šis įstatymas nustato azartinių lošimų ir žaidimų žaidimo automatais organizavimo sąlygas ir tvarką Lietuvos Respublikoje.“

2 straipsnis. 2 straipsnio pakeitimas

1. Papildyti 2 straipsnį 26 dalimi:

„26. **Specialusis žaidimo automato ženklas** – ant žaidimo automato sienelės tvirtinamas lipdukas, kuriuo patvirtinama, kad žaidimo automatas turi žaidimo automato pasą.“

2. Papildyti 2 straipsnį 27 dalimi:

„27. **Žaidimo automatas** – mechaninis, elektroninis arba elektromechaninis įrenginys, kuriuo teisė pradėti žaisti įgyjama įmetus žaidimo žetoną ir (ar) pinigus ir kuriuo žaidžiant, priklausomai nuo žaidėjo gebėjimų, galima laimėti galimybę žaisti tam tikrą laiką ir (ar) laimėti daiktinį 30 eurų vertės neviršijantį laimėjimą arba žaidimo žetoną, kuriuo galima papildomą laiką žaisti žaidimo automatu ar kurį galima pakeisti į daiktinį 30 eurų vertės neviršijantį laimėjimą.“

3. Papildyti 2 straipsnį 28 dalimi:

„28. **Žaidimo automato pasas** – dokumentas, kuriame nurodomi žaidimo automato duomenys: žaidimo automato modelis, gamintojas ir gamyklinis numeris, žaidimo (-ų) pavadinimas (-ai), elektroninių skaitiklių apsaugos būdai, mechaninių skaitiklių plombavimo vietos ir plombų skaičius, taip pat patvirtinama žaidimo automato atitiktis šiame įstatyme nustatytiems reikalavimams.“

3 straipsnis. 10 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 10 straipsnio 2 dalį ir ją išdėstyti taip:

„2. Draudžiama organizuoti lošimus šiose vietose:

1) gyvenamuosiuose namuose, išskyrus tuos, kurių pirmuosiuose aukštuose esančios negyvenamos patalpos pagal namo projektą ir eksploataciją yra pritaikytos kitai veiklai ir turi pagrindinį įėjimą iš gatvės pusės, nesutampantį su įėjimu į namo laiptinę;

2) ikimokyklinio ugdymo mokyklose;

3) bendrojo ugdymo mokyklose;

4) profesinio mokymo įstaigose;

5) aukštosiose mokyklose;

6) neformaliojo vaikų švietimo mokyklose ir formalųjį švietimą papildančio ugdymo mokyklose;

- 7) neformaliojo suaugusiųjų švietimo mokyklose;
- 8) sveikatos priežiūros įstaigose;
- 9) vaikų sanatorijose;
- 10) kultūros įstaigose;
- 11) bibliotekose;
- 12) teatruose;
- 13) muziejuose ir parodų salėse;
- 14) kredito įstaigose ir kitose finansų institucijose;
- 15) parduotuvėse, išskyrus lažybų ir totalizatoriaus punktų steigimą prekybos centruose, kurie pagal savo paskirtį yra pritaikyti ne vien parduotuvių veiklai ir kuriuose pagal projektinį išplanavimą yra įrengtos atskiros patalpos;
- 16) valstybės ir savivaldybių institucijose bei įstaigose;
- 17) kino teatruose, geležinkelio ir autobusų stotyse, oro uostuose, jūrų uostuose, išskyrus lošimus automatais, jeigu jie organizuojami atskirose patalpose, nesusijusiose su šių įstaigų tiesioginėmis funkcijomis;
- 18) pašto įstaigose, išskyrus jose įsteigtus lažybų ir totalizatorių punktus.“

4 straipsnis. Įstatymo papildymas trečiuoju¹ skirsniu

Papildyti Įstatymą trečiuoju¹ skirsniu:

„TREČIASIS¹ SKIRSNIS ŽAIDIMAI ŽAIDIMO AUTOMATAIS

25¹ straipsnis. Reikalavimai žaidimams žaidimo automatais

1. Žaidžiant žaidimo automatu:
 - 1) draudžiami piniginiai laimėjimai;
 - 2) draudžiama daiktinius prizus keisti į pinigus.
2. Draudžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais, kurie:
 - 1) neįrašyti į žaidimo automatų sąrašą, nepaženklinti specialiuoju žaidimo automato ženklu ir (arba) kurių mechaniniai skaitikliai neužplombuoti arba elektroniniai skaitikliai specialiu slaptažodžiu ar kitu būdu neapsaugoti nuo juose esančios informacijos pakeitimo;
 - 2) savo išore arba funkcijomis imituoja lošimo įrenginius;
 - 3) įdiegtomis programomis arba žaidimais imituoja azartinius lošimus (lošimus lošimo automatais, bingą, stalo lošimus: ruletę, kortų arba kauliukų lošimus, lažybas, totalizatorių), įskaitant ir nuotolinius lošimus;
 - 4) tiesiogiai skatina arba propaguoja karą, žiaurų elgesį, smurtą, pornografiją ar kitaip kenkia asmenų dvasiniam ir doroviniam vystymuisi.
3. Draudžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais šiose vietose:
 - 1) ikimokyklinio ugdymo mokyklose;
 - 2) bendrojo ugdymo mokyklose;
 - 3) profesinio mokymo įstaigose;
 - 4) aukštosiose mokyklose;
 - 5) neformaliojo vaikų švietimo mokyklose ir formalųjį švietimą papildančio ugdymo mokyklose;
 - 6) neformaliojo suaugusiųjų švietimo mokyklose;
 - 7) sveikatos priežiūros įstaigose;
 - 8) valstybės ir savivaldybių institucijose bei įstaigose.
4. Kiekvienoje žaidimų žaidimo automatais organizavimo vietoje žaidimų žaidimo automatais organizatorius privalo viešai skelbti žaidimų žaidimo automatais taisykles ir instrukcijas.

25² straipsnis. Reikalavimai eksploatuojamiems žaidimo automatams

1. Žaidimo automate negali būti pinigų išmokėjimo įtaisų.

2. Kiekvienas žaidimo automatas privalo:

1) turėti užplombuotus mechaninius skaitiklius arba specialiu slaptažodžiu ar kitu būdu nuo juose esančios informacijos pakeitimo apsaugotus elektroninius skaitiklius, kuriuose turi būti fiksuojama žaidimo žetonų arba pinigų suma, sukaupta nuo žaidimo automato eksploatavimo pradžios;

2) turėti specialią talpyklą pinigams arba žaidimo žetonams už suteiktas žaidimo galimybes kaupti, kurią galima atidaryti tik specialiu raktu;

3) atitikti elektromagnetinio suderinamumo ir elektrotechninių gaminių saugos reikalavimus.

25³ straipsnis. Žaidimų žaidimo automatais organizavimas

1. Žaidimus žaidimo automatais turi teisę organizuoti fiziniai ir juridiniai asmenys, kitos organizacijos ar jų padaliniai.

2. Siekiant organizuoti žaidimus žaidimo automatais, Priežiūros tarnybai pateikiama Priežiūros tarnybos nustatytos formos ketinimo eksploatuoti žaidimo automatus deklaracija (toliau – deklaracija). Deklaracijoje nurodomas žaidimų žaidimo automatais organizatoriaus pavadinimas, buveinės adresas, kontaktiniai duomenys, numatomi eksploatuoti žaidimo automatų modeliai, gamintojai ir gamykliniai numeriai, žaidimų pavadinimai, elektroninių skaitiklių apsaugos būdai, mechaninių skaitiklių plombavimo vietos ir plombų skaičius, numatomų eksploatuoti žaidimo automatų skaičius, žaidimo automatų eksploatavimo vietos adresas (-ai). Deklaracijos forma skelbiama Priežiūros tarnybos interneto svetainėje. Kartu su deklaracija pateikiamas žaidimo automato gamintojo ar teikiančiojo deklaraciją parengtas žaidimo automato techninis aprašymas, taip pat gamintojo deklaracija (sertifikatas) arba akredituotos įstaigos liudijimas, kuriais patvirtinama žaidimo automato modelio atitikties elektromagnetinio suderinamumo ir elektrotechninių gaminių saugos reikalavimams, ir žaidimo automato nuotrauka. Dokumentai, parengti užsienio valstybėse, pateikiami valstybine kalba kartu su originalų kopijomis.

3. Priežiūros tarnyba ne vėliau kaip kitą darbo dieną nuo deklaracijos gavimo dienos užpildo ir išduoda deklaracijoje nurodyto žaidimo automato pasą, plombą ir specialųjį žaidimo automato ženklą, žaidimo automatai įrašo į žaidimo automatų sąrašą, kuris pildomas elektroniniu būdu ir skelbiamas Priežiūros tarnybos interneto svetainėje. Žaidimo automatų sąraše nurodomas ir žaidimo automatai eksploatuojantis subjektas. Žaidimo automato paso užpildymo ir išdavimo, plombos, specialiojo žaidimo automato ženklo išdavimo ir žaidimo automatų įrašymo į žaidimo automatų sąrašą tvarką tvirtina Priežiūros tarnyba. Teisė eksploatuoti žaidimo automatai laikoma suteikta kitą dieną po deklaracijos pateikimo Priežiūros tarnybai arba nuo deklaracijoje nurodytos dienos, jeigu ši diena yra vėlesnė negu kita diena po deklaracijos pateikimo Priežiūros tarnybai dienos.

4. Priežiūros tarnyba deklaracijoje pateiktą informaciją ir valstybės rinkliavos sumokėjimo faktą patikrina per 20 darbo dienų nuo deklaracijos gavimo Priežiūros tarnyboje dienos. Deklaracijoje pateiktos informacijos patikrinimo tvarką nustato Priežiūros tarnyba.

5. Priežiūros tarnyba:

1) atlikdama šio straipsnio 4 dalyje nurodytą informacijos patikrinimą ir nustačiusi, kad deklaracijoje pateikta netiksli, neišsami (ne visa), klaidinga informacija ar duomenys, žaidimai deklaracijoje nurodytais žaidimo automatais organizuojami neatsižvelgiant į šiame įstatyme žaidimams žaidimo automatais nustatytus reikalavimus, priima sprendimą įspėti žaidimų žaidimo automatais organizatorių apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymą ir nustato ne trumpesnę kaip 5 darbo dienų terminą pažeidimams pašalinti;

2) nustačiusi, kad per 3 darbo dienas nuo žaidimo automato įrašymo į žaidimo automataų sąrašą nesumokėta valstybės rinkliava, priima sprendimą įspėti žaidimų žaidimo automatais organizatorių apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo panaikinimą ir nurodo per 5 darbo dienas sumokėti valstybės rinkliavą;

3) po deklaracijoje pateiktos informacijos patikrinimo bet kuriuo metu nustačiusi, kad žaidimai deklaracijoje nurodytais žaidimo automatais organizuojami neatsižvelgiant į šiame įstatyme žaidimams žaidimo automatais nustatytus reikalavimus, priima sprendimą įspėti žaidimų žaidimo automatais organizatorių apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą ir nustato ne trumpesnę kaip 5 darbo dienų terminą pažeidimams pašalinti.

6. Žaidimų žaidimo automatais organizatorius, gavęs įspėjimą apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą arba panaikinimą ir pašalinęs pažeidimus, privalo apie tai pranešti Priežiūros tarnybai, o ši per 5 darbo dienas nuo pranešimo apie pašalintus pažeidimus gavimo dienos patikrina šią informaciją ir priima sprendimą panaikinti įspėjimą apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą arba panaikinimą, jeigu visi pažeidimai nustatytu terminu buvo pašalinti.

7. Žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimas sustabdomas, jeigu žaidimų žaidimo automatais organizatorius per nustatytą terminą nepašalina pažeidimų, dėl kurių buvo įspėtas apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą arba pašalinęs pažeidimus, dėl kurių buvo įspėtas apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą, apie tai nepraneša Priežiūros tarnybai.

8. Priežiūros tarnyba, priėmusi sprendimą sustabdyti žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimą, žaidimų žaidimo automatais organizatoriui nurodo pažeidimus ir nustato ne trumpesnę kaip 5 darbo dienų terminą trūkumams pašalinti.

9. Žaidimų žaidimo automatais organizatorius, per nustatytą terminą pašalinęs pažeidimus, dėl kurių buvo sustabdytas žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimas, privalo apie tai pranešti Priežiūros tarnybai, o ši per 5 darbo dienas nuo pranešimo apie pašalintus pažeidimus gavimo dienos patikrina šią informaciją ir priima sprendimą panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą, jeigu visi pažeidimai buvo pašalinti.

10. Žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimas panaikinamas, jeigu:

- 1) žaidimų žaidimo automatais organizatorius pateikia prašymą panaikinti įrašą;
- 2) žaidimų žaidimo automatais organizatorius miršta, reorganizuojamas arba likviduojamas;
- 3) žaidimų žaidimo automatais organizatorius per nustatytą terminą nepašalina pažeidimų, dėl kurių buvo sustabdytas žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimas arba pašalinęs pažeidimus, dėl kurių buvo sustabdytas žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimas, apie tai nepraneša Priežiūros tarnybai;

4) per nurodytą terminą nesumoka valstybės rinkliavos;

5) kitais teisės aktų numatytais pagrindais.

11. Priežiūros tarnyba apie priimtą sprendimą įspėti apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą ar panaikinimą, panaikinti įspėjimą apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą ar panaikinimą, sustabdyti žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimą, panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimo sustabdymą ar panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automataų sąrašė galiojimą žaidimų žaidimo automatais organizatoriui praneša raštu ar per atstumą, elektroninėmis priemonėmis per Lietuvos Respublikos paslaugų įstatyme nurodytą kontaktinį centrą sprendimo priėmimo dieną.

12. Žaidimų žaidimo automatais organizatorius apie pakeistą žaidimo automato eksploatavimo vietą ar žaidimo automato eksploatavimo pabaigą privalo raštu ar per atstumą, elektroninėmis priemonėmis per Lietuvos Respublikos paslaugų įstatyme nurodytą kontaktinį centrą

informuoti Priežiūros tarnybą per 3 darbo dienas nuo žaidimo automato eksploatavimo vietos pakeitimo ar žaidimo automato eksploatavimo pabaigos dienos. Priežiūros tarnyba per 1 darbo dieną nuo informacijos apie žaidimo automato eksploatavimo pabaigą gavimo dienos priima sprendimą panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą.

13. Nuo Priežiūros tarnybos sprendimo sustabdyti ar panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą gavimo dienos draudžiama eksploatuoti sprendime nurodytus žaidimo automatus. Toks sprendimas gali būti skundžiamas Lietuvos Respublikos administracinių bylų teisenos įstatymo nustatyta tvarka.

14. Deklaracijos, kiti dokumentai ir (ar) informacija, susijusi su teisės eksploatuoti žaidimo automatus įgijimu arba šios veiklos vykdymu, gali būti pateikiami ir gaunami per atstumą, elektroninėmis priemonėmis per Lietuvos Respublikos paslaugų įstatyme nurodytą kontaktinį centrą arba tiesiogiai kreipiantis į Priežiūros tarnybą. Priežiūros tarnybos atsakymai ir kita informacija žaidimų žaidimo organizatoriams gali būti pateikiama raštu, per atstumą, elektroninėmis priemonėmis per Lietuvos Respublikos paslaugų įstatyme nurodytą kontaktinį centrą.

25⁴ straipsnis. Žaidimo automatų eksploatavimas

1. Žaidimų žaidimo automatais organizatorius, gavęs Priežiūros tarnybos išduotą žaidimo automato pasą, plombą ir specialųjį žaidimo automato ženklą, nedelsdamas plombuoja mechaninius žaidimo automato skaitiklius arba specialiu slaptažodžiu ar kitu būdu nuo juose esančios informacijos pakeitimo apsaugo elektroninius skaitiklius ir ant žaidimo automato priekinės sienelės užklijuoja specialųjį žaidimo automato ženklą.

2. Specialusis žaidimo automato ženklas turi būti apsaugotas nuo sugadinimo ar sunaikinimo.

3. Priežiūros tarnyba nustato žaidimo automato paso, plombos ir specialiojo žaidimo automato ženklo formą, jų saugojimo ir naudojimo tvarką.“

5 straipsnis. 26 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 26 straipsnio 1 dalį ir ją išdėstyti taip:

„1. Priežiūros tarnyba yra įstaiga prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos, kartu su kitomis valstybės ir savivaldybių institucijomis ir įstaigomis dalyvaujanti įgyvendinant valstybės politiką azartinių lošimų ir žaidimų žaidimo automatais veiklos organizavimo srityje ir vykdanči lošimų ir žaidimų žaidimo automatais priežiūrą, kad būtų užtikrintas sąžiningas, skaidrus lošimų ir žaidimų žaidimo automatais veiklos vykdymas, lošėjų ir žaidžiančių žaidimo automatais asmenų teisių bei jų teisėtų interesų apsauga.“

6 straipsnis. 28 straipsnio pakeitimas

1. Pakeisti 28 straipsnio 5 punktą ir jį išdėstyti taip:

„5) kontroliuoja, kaip lošimų ir žaidimų žaidimo automatais organizatoriai laikosi įstatymų bei kitų teisės aktų, reglamentuojančių lošimų ir žaidimų žaidimo automatais organizavimą, reikalavimų;“

2. Pakeisti 28 straipsnio 6 punktą ir jį išdėstyti taip:

„6) rengia lošimų ir žaidimų žaidimo automatais organizavimą reglamentuojančių teisės aktų projektus;“

3. Papildyti 28 straipsnį 8 punktu:

„8) išduoda žaidimo automatų pasus, plombas ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus, įrašo žaidimo automatus į žaidimo automatų sąrašą, tikrina žaidimo automatų atitiktį šiame įstatyme nustatytiems reikalavimams, vertina, ar žaidimo automatas savo išore arba funkcijomis neimituoja lošimo įrenginio, o instaliuotomis programomis arba žaidimais neimituoja azartinių lošimų, tikrina

žaidimo automatus jų eksploatavimo metu, įspėja apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymą ar panaikinimą, sustabdo arba panaikina žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimą, panaikina žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymą;“

7 straipsnis. 29 straipsnio pakeitimas

1. Pakeisti 29 straipsnio 2 punktą ir jį išdėstyti taip:
„2) tikrinti, kaip lošimų ir žaidimų žaidimo automatais organizatoriai laikosi šio įstatymo ir kitų teisės aktų reikalavimų lošimų ir žaidimų žaidimo automatais organizavimo vietose;“.
2. Pakeisti 29 straipsnio 4 punktą ir jį išdėstyti taip:
„4) reikalauti, kad lošimų arba žaidimų žaidimo automatais organizatoriai pateiktų paaiškinimus apie lošimų arba žaidimų žaidimo automatais organizavimą;“.
3. Pakeisti 29 straipsnio 6 punktą ir jį išdėstyti taip:
„6) nustatyti lošimo įrenginių ir žaidimo automatų ženklinimo tvarką;“.
4. Pakeisti 29 straipsnio 11 punktą ir jį išdėstyti taip:
„11) taikyti lošimus organizuojančioms bendrovėms ir žaidimų žaidimo automatais organizatoriams šio įstatymo ir kitų teisės aktų, reglamentuojančių lošimų ir žaidimų žaidimo automatais organizavimą, nustatytas poveikio priemones;“.
5. Papildyti 29 straipsnį 12 punktu:
„12) priskirti mechaninį, elektroninį arba elektromechaninį įrenginį prie žaidimo automatų.“

8 straipsnis. Įstatymo įsigaliojimas ir įgyvendinimas

1. Šis įstatymas, išskyrus šio straipsnio 2 dalį, įsigalioja 2017 m. sausio 1 d.
2. Lietuvos Respublikos Vyriausybė ir Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos iki 2016 m. gruodžio 31 d. priima šio įstatymo įgyvendinamuosius teisės aktus.
3. Valstybinės metrologijos tarnybos prie Aplinkos ministerijos išduoti žaidimo automatų pasai ir specialieji žaidimo automatų ženklai suteikia teisę organizuoti žaidimus žaidimo automatais iki 2018 m. sausio 1 d. Žaidimų žaidimo automatais organizatoriams, iki 2018 m. sausio 1 d. Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos pateikusiems deklaracijas dėl žaidimo automatų, kuriems Valstybinė metrologijos tarnyba prie Aplinkos ministerijos buvo išdavusi žaidimo automatų pasus ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus, Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos neatlygintinai išduoda naujus žaidimo automatų pasus, plombas ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus ir šiuos žaidimo automatus įrašo į žaidimo automatų sąrašą.

Skelbiu šį Lietuvos Respublikos Seimo priimtą įstatymą.

Respublikos Prezidentas

FM Teisės departamento
direktorius
Gediminas Užubalis
2016 08 21

Finansų ministrė
Rasa Budbergytė

**LIETUVOS RESPUBLIKOS
AZARTINIŲ LOŠIMŲ ĮSTATYMO NR. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 STRAIPSNIŲ
PAKEITIMO IR ĮSTATYMO PAPILDYMO TREČIUOJU¹ SKIRSNIU
ĮSTATYMAS**

2016 m. d. Nr.
Vilnius

1 straipsnis. 1 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 1 straipsnį ir jį išdėstyti taip:

„1 straipsnis. Įstatymo paskirtis

Šis įstatymas nustato azartinių lošimų ir žaidimų žaidimo automatais organizavimo sąlygas ir tvarką Lietuvos Respublikoje.“

2 straipsnis. 2 straipsnio pakeitimas

1. Papildyti 2 straipsnį 26 dalimi:

„26. Specialusis žaidimo automato ženklas – ant žaidimo automato sienelės tvirtinamas lipdukas, kuriuo patvirtinama, kad žaidimo automatas turi žaidimo automato pasą.“

2. Papildyti 2 straipsnį 27 dalimi:

„27. Žaidimo automatas – mechaninis, elektroninis arba elektromechaninis įrenginys, kuriuo teisė pradėti žaisti įgyjama įmetus žaidimo žetoną ir (ar) pinigus ir kuriuo žaidžiant, priklausomai nuo žaidėjo gebėjimų, galima laimėti galimybę žaisti tam tikrą laiką ir (ar) laimėti daiktinį 30 eurų vertės neviršijantį laimėjimą arba žaidimo žetoną, kuriuo galima papildomą laiką žaisti žaidimo automatu ar kurį galima pakeisti į daiktinį 30 eurų vertės neviršijantį laimėjimą.“

3. Papildyti 2 straipsnį 28 dalimi:

„28. Žaidimo automato pasas – dokumentas, kuriame nurodomi žaidimo automato duomenys: žaidimo automato modelis, gamintojas ir gamyklinis numeris, žaidimo (-ų) pavadinimas (-ai), elektroninių skaitiklių apsaugos būdai, mechaninių skaitiklių plombavimo vietos ir plombų skaičius, taip pat patvirtinama žaidimo automato atitiktis šiame įstatyme nustatytiems reikalavimams.“

3 straipsnis. 10 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 10 straipsnio 2 dalį ir ją išdėstyti taip:

„2. Draudžiama organizuoti lošimus šiose vietose:

1) gyvenamuosiuose namuose, išskyrus tuos, kurių pirmuosiuose aukštuose esančios negyvenamos patalpos pagal namo projektą ir eksploataciją yra pritaikytos kitai veiklai ir turi pagrindinį įėjimą iš gatvės pusės, nesutampantį su įėjimu į namo laiptinę;

2) ikimokyklinio ugdymo įstaigose **mokyklose**;

3) bendrojo lavinimo **ugdymo** mokyklose;

4) profesinio mokymo įstaigose;

5) aukštesniosiose mokyklose;

6) aukštosiose mokyklose;

76) ~~papildomo ugdymo ir~~ neformaliojo vaikų švietimo įstaigose mokyklose ir formalųjį švietimą papildančio ugdymo mokyklose;

7) neformaliojo suaugusiųjų švietimo mokyklose;

8) sveikatos priežiūros įstaigose;

9) vaikų sanatorijose;

10) kultūros įstaigose;

11) bibliotekose;

12) teatruose;

13) muziejuose ir parodų salėse;

14) kredito įstaigose ir kitose finansų institucijose;

15) parduotuvėse, išskyrus lažybų ir totalizatoriaus punktų steigimą prekybos centruose, kurie pagal savo paskirtį yra pritaikyti ne vien parduotuvių veiklai ir kuriuose pagal projektinį išplanavimą yra įrengtos atskiros patalpos;

16) valstybės ir savivaldybių institucijose bei įstaigose;

17) kino teatruose, geležinkelio ir autobusų stotyse, oro uostuose, jūrų uostuose, išskyrus lošimus automatais, jeigu jie organizuojami atskirose patalpose, nesusijusiose su šių įstaigų tiesioginėmis funkcijomis;

18) pašto įstaigose, išskyrus jose įsteigtus lažybų ir totalizatorių punktus.“

4 straipsnis. Įstatymo papildymas trečiuoju¹ skirsniu

Papildyti Įstatymą trečiuoju¹ skirsniu:

„TREČIASIS¹ SKIRSNIS ŽAIDIMAI ŽAIDIMO AUTOMATAIS

25¹ straipsnis. Reikalavimai žaidimams žaidimo automatais

1. Žaidžiant žaidimo automatu:

1) draudžiami piniginiai laimėjimai;

2) draudžiama daiktinius prizus keisti į pinigus.

2. Draudžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais, kurie:

1) neįrašyti į žaidimo automatų sąrašą, nepaženklinėti specialiuoju žaidimo automato ženklų ir (arba) kurių mechaniniai skaitikliai neužplombuoti arba elektroniniai skaitikliai specialiu slaptažodžiu ar kitu būdu neapsaugoti nuo juose esančios informacijos pakeitimo;

2) savo išore arba funkcijomis imituoja lošimo įrenginius;

3) įdiegtomis programomis arba žaidimais imituoja azartinius lošimus (lošimus lošimo automatais, bingą, stalo lošimus: ruletę, kortų arba kauliukų lošimus, lažybas, totalizatorių), įskaitant ir nuotolinius lošimus;

4) tiesiogiai skatina arba propaguoja karą, žiaurų elgesį, smurtą, pornografiją ar kitaip kenkia asmenų dvasiniam ir doroviniam vystymuisi.

3. Draudžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais šiose vietose:

1) ikimokyklinio ugdymo mokyklose;

2) bendrojo ugdymo mokyklose;

3) profesinio mokymo įstaigose;

4) aukštosiose mokyklose;

5) neformaliojo vaikų švietimo mokyklose ir formalųjį švietimą papildančio ugdymo mokyklose;

6) neformaliojo suaugusiųjų švietimo mokyklose;

7) sveikatos priežiūros įstaigose;

8) valstybės ir savivaldybių institucijose bei įstaigose.

4. Kiekvienoje žaidimų žaidimo automatais organizavimo vietoje žaidimų žaidimo automatais organizatorius privalo viešai skelbti žaidimų žaidimo automatais taisykles ir instrukcijas.

25² straipsnis. Reikalavimai eksploatuojamiems žaidimo automatams

1. Žaidimo automate negali būti pinigų išmokėjimo įtaisų.

2. Kiekvienas žaidimo automatas privalo:

1) turėti užplombuotus mechaninius skaitiklius arba specialiu slaptažodžiu ar kitu būdu nuo juose esančios informacijos pakeitimo apsaugotus elektroninius skaitiklius, kuriuose turi būti fiksuojama žaidimo žetonų arba pinigų suma, sukaupta nuo žaidimo automato eksploatavimo pradžios;

2) turėti specialią talpyklą pinigams arba žaidimo žetonams už suteiktas žaidimo galimybes kaupti, kurią galima atidaryti tik specialiu raktu;

3) atitikti elektromagnetinio suderinamumo ir elektrotechninių gaminių saugos reikalavimus.

25³ straipsnis. Žaidimų žaidimo automatais organizavimas

1. Žaidimus žaidimo automatais turi teisę organizuoti fiziniai ir juridiniai asmenys, kitos organizacijos ar jų padaliniai.

2. Siekiant organizuoti žaidimus žaidimo automatais, Priežiūros tarnybai pateikiama Priežiūros tarnybos nustatytos formos ketinimo eksploatuoti žaidimo automatus deklaracija (toliau – deklaracija). Deklaracijoje nurodomas žaidimų žaidimo automatais organizatoriaus pavadinimas, buveinės adresas, kontaktiniai duomenys, numatomi eksploatuoti žaidimo automatų modeliai, gamintojai ir gamykliniai numeriai, žaidimų pavadinimai, elektroninių skaitiklių apsaugos būdai, mechaninių skaitiklių plombavimo vietos ir plombų skaičius, numatomų eksploatuoti žaidimo automatų skaičius, žaidimo automatų eksploatavimo vietos adresas (-ai). Deklaracijos forma skelbiama Priežiūros tarnybos interneto svetainėje. Kartu su deklaracija pateikiamas žaidimo automato gamintojo ar teikiančiojo deklaraciją parengtas žaidimo automato techninis aprašymas, taip pat gamintojo deklaracija (sertifikatas) arba akredituotos įstaigos liudijimas, kuriais patvirtinama žaidimo automato modelio atitikties elektromagnetinio suderinamumo ir elektrotechninių gaminių saugos reikalavimams, ir žaidimo automato nuotrauka. Dokumentai, parengti užsienio valstybėse, pateikiami valstybine kalba kartu su originalų kopijomis.

3. Priežiūros tarnyba ne vėliau kaip kitą darbo dieną nuo deklaracijos gavimo dienos užpildo ir išduoda deklaracijoje nurodyto žaidimo automato pasą, plombą ir specialųjį žaidimo automato ženklą, žaidimo automatai įrašo į žaidimo automatų sąrašą, kuris pildomas elektroniniu būdu ir skelbiamas Priežiūros tarnybos interneto svetainėje. Žaidimo automatų sąrašė nurodomas ir žaidimo automatai eksploatuojantis subjektas. Žaidimo automato paso užpildymo ir išdavimo, plombos, specialiojo žaidimo automato ženklo išdavimo ir žaidimo automatų įrašymo į žaidimo automatų sąrašą tvarką tvirtina Priežiūros tarnyba. Teisė eksploatuoti žaidimo automatai laikoma suteikta kitą dieną po deklaracijos pateikimo Priežiūros tarnybai arba nuo deklaracijoje nurodytos dienos, jeigu ši diena yra vėlesnė negu kita diena po deklaracijos pateikimo Priežiūros tarnybai dienos.

4. Priežiūros tarnyba deklaracijoje pateiktą informaciją ir valstybės rinkliavos sumokėjimo faktą patikrina per 20 darbo dienų nuo deklaracijos gavimo Priežiūros tarnyboje dienos. Deklaracijoje pateiktos informacijos patikrinimo tvarką nustato Priežiūros tarnyba.

5. Priežiūros tarnyba:

1) atlikdama šio straipsnio 4 dalyje nurodytą informacijos patikrinimą ir nustačiusi, kad deklaracijoje pateikta netiksli, neišsami (ne visa), klaidinga informacija ar duomenys, žaidimai deklaracijoje nurodytais žaidimo automatais organizuojami neatsižvelgiant į šiame įstatyme žaidimams žaidimo automatais nustatytus reikalavimus, priima sprendimą įspėti žaidimų žaidimo automatais organizatorių apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą ir nustato ne trumpesnę kaip 5 darbo dienų terminą pažeidimams pašalinti;

2) nustačiusi, kad per 3 darbo dienas nuo žaidimo automato įrašymo į žaidimo automatų sąrašą nesumokėta valstybės rinkliava, priima sprendimą įspėti žaidimų žaidimo automatais organizatorių apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo panaikinimą ir nurodo per 5 darbo dienas sumokėti valstybės rinkliavą;

3) po deklaracijoje pateiktos informacijos patikrinimo bet kuriuo metu nustačiusi, kad žaidimai deklaracijoje nurodytais žaidimo automatais organizuojami neatsižvelgiant į šiame įstatyme žaidimams žaidimo automatais nustatytus reikalavimus, priima sprendimą įspėti žaidimų žaidimo automatais organizatorių apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą ir nustato ne trumpesnę kaip 5 darbo dienų terminą pažeidimams pašalinti.

6. Žaidimų žaidimo automatais organizatorius, gavęs įspėjimą apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą arba panaikinimą ir pašalinęs pažeidimus, privalo apie tai pranešti Priežiūros tarnybai, o ši per 5 darbo dienas nuo pranešimo apie pašalintus pažeidimus gavimo dienos patikrina šią informaciją ir priima sprendimą panaikinti įspėjimą apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą arba panaikinimą, jeigu visi pažeidimai nustatytu terminu buvo pašalinti.

7. Žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas sustabdomas, jeigu žaidimų žaidimo automatais organizatorius per nustatytą terminą nepašalina pažeidimų, dėl kurių buvo įspėtas apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą arba pašalinęs pažeidimus, dėl kurių buvo įspėtas apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą, apie tai nepraneša Priežiūros tarnybai.

8. Priežiūros tarnyba, priėmusi sprendimą sustabdyti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą, žaidimų žaidimo automatais organizatoriui nurodo pažeidimus ir nustato ne trumpesnę kaip 5 darbo dienų terminą trūkumams pašalinti.

9. Žaidimų žaidimo automatais organizatorius, per nustatytą terminą pašalinęs pažeidimus, dėl kurių buvo sustabdytas žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas, privalo apie tai pranešti Priežiūros tarnybai, o ši per 5 darbo dienas nuo pranešimo apie pašalintus pažeidimus gavimo dienos patikrina šią informaciją ir priima sprendimą panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą, jeigu visi pažeidimai buvo pašalinti.

10. Žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas panaikinamas, jeigu:

- 1) žaidimų žaidimo automatais organizatorius pateikia prašymą panaikinti įrašą;
- 2) žaidimų žaidimo automatais organizatorius miršta, reorganizuojamas arba likviduojamas;
- 3) žaidimų žaidimo automatais organizatorius per nustatytą terminą nepašalina pažeidimų, dėl kurių buvo sustabdytas žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas arba pašalinęs pažeidimus, dėl kurių buvo sustabdytas žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas, apie tai nepraneša Priežiūros tarnybai;
- 4) per nurodytą terminą nesumoka valstybės rinkliavos;
- 5) kitais teisės aktų numatytais pagrindais.

11. Priežiūros tarnyba apie priimtą sprendimą įspėti apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą ar panaikinimą, panaikinti įspėjimą apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą ar panaikinimą, sustabdyti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą, panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą ar panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą žaidimų žaidimo automatais organizatoriui praneša raštu ar per atstumą, elektroninėmis priemonėmis per Lietuvos Respublikos paslaugų įstatyme nurodytą kontaktinį centrą sprendimo priėmimo dieną.

12. Žaidimų žaidimo automatais organizatorius apie pakeistą žaidimo automato eksploatavimo vietą ar žaidimo automato eksploatavimo pabaigą privalo raštu ar per atstumą, elektroninėmis priemonėmis per Lietuvos Respublikos paslaugų įstatyme nurodytą kontaktinį centrą informuoti Priežiūros tarnybą per 3 darbo dienas nuo žaidimo automato eksploatavimo vietos pakeitimo ar žaidimo automato eksploatavimo pabaigos dienos. Priežiūros tarnyba per 1 darbo dieną nuo informacijos apie žaidimo automato eksploatavimo pabaigą gavimo dienos priima sprendimą panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą.

13. Nuo Priežiūros tarnybos sprendimo sustabdyti ar panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą gavimo dienos draudžiama eksploatuoti sprendime nurodytus žaidimo automatus. Toks sprendimas gali būti skundžiamas Lietuvos Respublikos administracinių bylų teisenos įstatymo nustatyta tvarka.

14. Deklaracijos, kiti dokumentai ir (ar) informacija, susijusi su teisės eksploatuoti žaidimo automatus įgijimu arba šios veiklos vykdymu, gali būti pateikiami ir gaunami per atstumą, elektroninėmis priemonėmis per Lietuvos Respublikos paslaugų įstatyme nurodytą kontaktinį centrą arba tiesiogiai kreipiantis į Priežiūros tarnybą. Priežiūros tarnybos atsakymai ir kita informacija žaidimų žaidimo organizatoriams gali būti pateikiama raštu, per atstumą, elektroninėmis priemonėmis per Lietuvos Respublikos paslaugų įstatyme nurodytą kontaktinį centrą.

25⁴ straipsnis. Žaidimo automatų eksploatavimas

1. Žaidimų žaidimo automatais organizatorius, gavęs Priežiūros tarnybos išduotą žaidimo automato pasą, plombą ir specialųjį žaidimo automato ženklą, nedelsdamas plombuoja mechaninius žaidimo automato skaitiklius arba specialiu slaptažodžiu ar kitu būdu nuo juose esančios informacijos pakeitimo apsaugo elektroninius skaitiklius ir ant žaidimo automato priekinės sienelės užklijuoja specialųjį žaidimo automato ženklą.

2. Specialusis žaidimo automato ženklas turi būti apsaugotas nuo sugadinimo ar sunaikinimo.

3. Priežiūros tarnyba nustato žaidimo automato paso, plombos ir specialiojo žaidimo automato ženklo formą, jų saugojimo ir naudojimo tvarką.“

5 straipsnis. 26 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 26 straipsnio 1 dalį ir ją išdėstyti taip:

„1. Priežiūros tarnyba yra įstaiga prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos, teisės aktų nustatyta tvarka kartu su kitomis valstybės ir savivaldybių institucijomis ir įstaigomis dalyvaujanti įgyvendinant valstybės politiką azartinių lošimų ir žaidimų žaidimo automatais veiklos organizavimo srityje ir vykdanči lošimų ir žaidimų žaidimo automatais kontrolę priežiūrą, kad būtų užtikrintas sąžiningas, skaidrus lošimų ir žaidimų žaidimo automatais veiklos vykdymas, ir lošėjų ir žaidžiančių žaidimo automatais asmenų teisių bei jų teisėtų interesų apsauga.“

6 straipsnis. 28 straipsnio pakeitimas

1. Pakeisti 28 straipsnio 5 punktą ir jį išdėstyti taip:

„5) kontroliuoja, kaip lošimų **ir žaidimų žaidimo automatais** organizatoriai laikosi įstatymų bei kitų teisės aktų, reglamentuojančių lošimų **ir žaidimų žaidimo automatais** organizavimą, reikalavimų;“

2. Pakeisti 28 straipsnio 6 punktą ir jį išdėstyti taip:

„6) rengia lošimų **ir žaidimų žaidimo automatais** organizavimą reglamentuojančių teisės aktų projektus;“

3. Papildyti 28 straipsnį 8 punktu:

„8) išduoda žaidimo automatų pasus, plombas ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus, įrašo žaidimo automatus į žaidimo automatų sąrašą, tikrina žaidimo automatų atitiktį šiame įstatyme nustatytiems reikalavimams, vertina, ar žaidimo automatas savo išore arba funkcijomis neimituoja lošimo įrenginio, o instaliuotomis programomis arba žaidimais neimituoja azartinių lošimų, tikrina žaidimo automatus jų eksploatavimo metu, įspėja apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą ar panaikinimą, sustabdo arba panaikina žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą, panaikina žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą;“

7 straipsnis. 29 straipsnio pakeitimas

1. Pakeisti 29 straipsnio 2 punktą ir jį išdėstyti taip:

„2) tikrinti, kaip lošimų **ir žaidimų žaidimo automatais** organizatoriai laikosi šio įstatymo ir kitų teisės aktų reikalavimų lošimų **ir žaidimų žaidimo automatais** organizavimo vietose;“.

2. Pakeisti 29 straipsnio 4 punktą ir jį išdėstyti taip:

„4) reikalauti, kad lošimų **arba žaidimų žaidimo automatais** organizatoriai pateiktų paaiškinimus apie lošimų **arba žaidimų žaidimo automatais** organizavimą;“.

3. Pakeisti 29 straipsnio 6 punktą ir jį išdėstyti taip:

„6) nustatyti lošimo įrenginių **ir žaidimo automatų** ženklinimo tvarką;“.

4. Pakeisti 29 straipsnio 11 punktą ir jį išdėstyti taip:

„11) taikyti lošimus organizuojančioms bendrovėms **ir žaidimų žaidimo automatais organizatoriams** šio įstatymo ir kitų teisės aktų, reglamentuojančių lošimų **ir žaidimų žaidimo automatais** organizavimą, nustatytas poveikio priemones;“.

5. Papildyti 29 straipsnį 12 punktu:

„12) priskirti mechaninį, elektroninį arba elektromechaninį įrenginį prie žaidimo automatų.“

8 straipsnis. Įstatymo įsigaliojimas ir įgyvendinimas

1. Šis įstatymas, išskyrus šio straipsnio 2 dalį, įsigalioja 2017 m. sausio 1 d.

2. Lietuvos Respublikos Vyriausybė ir Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos iki 2016 m. gruodžio 31 d. priima šio įstatymo įgyvendinamuosius teisės aktus.

3. Valstybinės metrologijos tarnybos prie Aplinkos ministerijos išduoti žaidimo automatų pasai ir specialieji žaidimo automatų ženklai suteikia teisę organizuoti žaidimus žaidimo automatais iki 2018 m. sausio 1 d. Žaidimų žaidimo automatais organizatoriams, iki 2018 m. sausio 1 d. Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos pateikusiems deklaracijas dėl žaidimo automatų, kuriems Valstybinė metrologijos tarnyba prie Aplinkos ministerijos buvo išdavusi žaidimo automatų pasus ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus, Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos neatlygintinai išduoda

naujus žaidimo automatų pasus, plombas ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus ir šiuos žaidimo automatus įrašo į žaidimo automatų sąrašą.

Skelbiu šį Lietuvos Respublikos Seimo priimtą įstatymą.

Respublikos Prezidentas

FM Teisės departamento
direktorius
Gediminas Užubalis
2016 08 01


Finansų ministrė
Rasa Budbergytė

Projektas

**LIETUVOS RESPUBLIKOS
ADMINISTRACINIŲ NUSIŽENGIMŲ KODEKSO 134 STRAIPSNIO PAKEITIMO
ĮSTATYMAS**

2016 m.

d. Nr.

Vilnius

1 straipsnis. 134 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 134 straipsnį ir jį išdėstyti taip:

„134 straipsnis. Žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos, loterijų organizavimo tvarkos arba loterijos taisyklių, azartinių lošimų organizavimo tvarkos arba lošimo reglamento, pažeidimas

1. Žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos pažeidimas užtraukia baudą nuo vieno šimto iki dviejų šimtų penkiasdešimties eurų.
2. Loterijų organizavimo tvarkos arba loterijos taisyklių pažeidimas užtraukia baudą nuo devynių šimtų iki vieno tūkstančio keturių šimtų eurų.
3. Šio straipsnio 2 dalyje numatytas administracinis nusižengimas, padarytas pakartotinai, užtraukia baudą nuo vieno tūkstančio keturių šimtų iki trijų tūkstančių eurų.
4. Azartinių lošimų organizavimo tvarkos arba lošimo reglamento pažeidimas užtraukia baudą nuo vieno tūkstančio penkių šimtų iki keturių tūkstančių trijų šimtų eurų.
5. Šio straipsnio 4 dalyje numatytas administracinis nusižengimas, padarytas pakartotinai, užtraukia baudą nuo keturių tūkstančių dviejų šimtų iki šešių tūkstančių eurų.
6. Už šio straipsnio 2, 3, 4, 5 dalyse numatytus administracinius nusižengimus privaloma skirti daikto, kuris buvo administracinio nusižengimo padarymo įrankis arba dalykas, ir administracinio nusižengimo padarymu gautų pajamų konfiskavimą.“

2 straipsnis. Įstatymo įsigaliojimas.

Šis įstatymas įsigalioja 2017 m. sausio 1 d.

Skelbiu šį Lietuvos Respublikos Seimo priimtą įstatymą.

Respublikos Prezidentas

FM Teisės departamento
direktorius
Gediminas Užubalis
2016 08 01

Finansų ministrė
Rasa Budbergytė

LIETUVOS RESPUBLIKOS
ADMINISTRACINIŲ NUSIŽENGIMŲ KODEKSO 134 STRAIPSNIO PAKEITIMO
ĮSTATYMAS

2016 m.

d. Nr.

Vilnius

1 straipsnis. 134 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 134 straipsnį ir jį išdėstyti taip:

„134 straipsnis. **Žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos, Loterijų organizavimo tvarkos arba loterijos taisyklių, azartinių lošimų organizavimo tvarkos arba lošimo reglamento, pažeidimas**

1. Žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarkos pažeidimas

užtraukia baudą nuo vieno šimto iki dviejų šimtų penkiasdešimties eurų.

~~1.~~ **2.** Loterijų organizavimo tvarkos arba loterijos taisyklių pažeidimas užtraukia baudą nuo devynių šimtų iki vieno tūkstančio keturių šimtų eurų.

~~2.~~ **3.** Šio straipsnio ~~1~~ **2** dalyje numatytas administracinis nusižengimas, padarytas pakartotinai,

užtraukia baudą nuo vieno tūkstančio keturių šimtų iki trijų tūkstančių eurų.

~~3.~~ **4.** Azartinių lošimų organizavimo tvarkos arba lošimo reglamento pažeidimas

užtraukia baudą nuo vieno tūkstančio penkių šimtų iki keturių tūkstančių trijų šimtų eurų.

~~4.~~ **5.** Šio straipsnio ~~3~~—~~4~~ dalyje numatytas administracinis nusižengimas, padarytas pakartotinai,

užtraukia baudą nuo keturių tūkstančių dviejų šimtų iki šešių tūkstančių eurų.

~~5.~~ **6.** Už šio straipsnio ~~1~~, ~~2~~, ~~3~~, ~~4~~, **5** dalyse numatytus administracinius nusižengimus privaloma skirti daikto, kuris buvo administracinio nusižengimo padarymo įrankis arba dalykas, ir administracinio nusižengimo padarymu gautų pajamų konfiskavimą.“

2 straipsnis. Įstatymo įsigaliojimas.

Šis įstatymas įsigalioja 2017 m. sausio 1 d.

Skelbiu šį Lietuvos Respublikos Seimo priimtą įstatymą.

Respublikos Prezidentas

FM Teisės departamento
direktorius
Gediminas Užubalis
2016 05 01

Finansų ministrė
Rasa Budbergytė



LIETUVOS RESPUBLIKOS TEISINGUMO MINISTERIJA

Biudžetinė įstaiga, Gedimino pr. 30, LT-01104 Vilnius,
tel. (8 5) 266 2984, faks. (8 5) 262 5940, el. p. rastine@tm.lt,
atsisk. sąskaita LT267044060000269484 AB SEB bankas, banko kodas 70440.
Duomenys kaupiami ir saugomi Juridinių asmenų registre, kodas 188604955

Lietuvos Respublikos finansų ministerijai

2016-08-24 Nr. (1.6)LT-1007
I 2016-08-04 Nr. (7.28-04)-6K-1605684

Kopija
Lietuvos Respublikos Vyriausybei

DĖL ĮSTATYMŲ PROJEKTŲ DERINIMO

Teisingumo ministerija, pagal kompetenciją pakartotinai išnagrinėjusi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo Nr. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 straipsnių pakeitimo ir įstatymo papildymo trečiuoju¹ skirsniu įstatymo projektą (toliau – Projektas), pastabų ir pasiūlymų dėl Projektų teisinio reguliavimo tikslo ir pasekmių neturi. Dėl Projekto teisinio reguliavimo priemonių ir teisės technikos teikiame šias pastabas ir pasiūlymus:

1. Projekto 4 straipsniu siūloma papildyti Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymą (toliau – Įstatymas) trečiuoju¹ skirsniu. Įstatymo 25³ straipsnio 2 dalyje siūloma nustatyti, kad „**deklaracijoje nurodomas žaidimų žaidimo automatais organizatoriaus pavadinimas, buveinės adresas, kontaktiniai duomenys**, numatomi eksploatuoti žaidimo automatų modeliai, gamintojai ir gamykliniai numeriai, žaidimų pavadinimai, elektroninių skaitiklių apsaugos būdai, mechaninių skaitiklių plombavimo vietos ir plombų skaičius, numatomų eksploatuoti žaidimo automatų skaičius, žaidimo automatų eksploatavimo vietos adresas (-ai)“. Pažymėtina, kad pagal Įstatymo 25³ straipsnio 1 dalį **žaidimus žaidimo automatais turi teisę organizuoti ir fiziniai asmenys**, todėl tikslintina Įstatymo 25³ straipsnio 2 dalies nuostata dėl deklaracijoje pateikiamos informacijos.
2. Tikslintina Įstatymo 25³ straipsnio 3 dalyje vartojama sąvoka „eksploatuojantis subjektas“ (Projekte vartojama sąvoka „žaidimų žaidimo automatais organizatorius“).
3. Projekto rengėjams siūlytume tikslinti Įstatymo 25³ straipsnio 5 dalies 2 punkto nuostatą „per 3 darbo dienas nuo žaidimo automato įrašymo į žaidimo automatų sąrašą“. Atkreiptinas dėmesys į tai, kad rinkliavų rinkimą reglamentuoja Lietuvos Respublikos rinkliavų įstatymas, todėl manytume, kad termino, per kurį turi būti sumokėta rinkliava, nustatymas yra ne šio Įstatymo reguliavimo dalykas.
4. Įstatymo 25³ straipsnio 5 dalies 3 punkte brauktini žodžiai „po deklaracijoje pateiktos informacijos patikrinimo“, kadangi Priežiūros tarnyba patikrinimus atlieka bet kuriuo metu, o ne tik po deklaracijoje pateiktos informacijos patikrinimo.
5. Projekto 25³ straipsnio 6 dalyje nustatyta, kad „žaidimų žaidimo automatais organizatorius, gavęs išpėjimą apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymą arba panaikinimą ir pašalinę pažeidimus, **privalo apie tai pranešti Priežiūros tarnybai**, o ši per 5 darbo dienas nuo pranešimo apie pašalintus pažeidimus gavimo dienos patikrina šią informaciją ir **priima sprendimą panaikinti išpėjimą** apie galimą žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąraše galiojimo sustabdymą arba panaikinimą, jeigu visi pažeidimai nustatytu terminu buvo pašalinti“. Siekiant teisinio aiškumo, siūlome nustatyti pranešimo terminą. Atitinkamai tikslintinos ir

Projekto 25³ straipsnio 7 ir 9 dalies nuostatos. Be to, siūlytume atsisakyti teisinio reguliavimo, kuriuo nustatomas įspėjimo panaikinimas, kadangi toks reglamentavimas didina administracinę naštą ir būtų perteklinis.

6. Projekto 25³ straipsnio 10 dalies 2 punkte nustatyta, kad žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas panaikinamas, jeigu žaidimų žaidimo automatais organizatorius miršta, **reorganizuojamas** arba likviduojamas. Po juridinio asmens reorganizavimo jo teisės ir pareigos pereina ar yra išdalijamos (padalijamos) kitam juridiniam asmeniui. Atsižvelgiant į tai, siūlytume Projektų rengėjams pagrįsti Įstatymo nuostatą, kad po juridinio asmens reorganizavimo žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas yra panaikinamas.

7. Siūlytina tikslinti Projekto 25³ straipsnio 10 dalies 4 punktą, nurodant konkretų terminą, per kurį nesumokėjus valstybės rinkliavos žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas panaikinamas (žr. Projekto 25³ straipsnio 5 dalies 2 punktą).

8. Projekto 25³ straipsnio 10 dalyje nustatyti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo panaikinimo pagrindai. Šios dalies 5 punkte nustatyta, kad **žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas panaikinamas kitais teisės aktų numatytais pagrindais**. Pažymėtina, kad žaidimo automatų įrašo galiojimo panaikinimo pagrindų sąrašas turi būti baigtinis. Be to, Projekto 25³ straipsnio 10 dalį būtina papildyti kitais panaikinimo pagrindais, kurie nustatyti Projekte (pvz., Projekto 25³ straipsnio 12 dalis).

9. Siekiant mažinti administracinę naštą, Projekto 8 straipsnio 3 dalyje siūlytume atsisakyti apribojimo, kad Valstybinės metrologijos tarnybos prie Aplinkos ministerijos išduoti žaidimo automatų pasai ir specialieji žaidimo automatų ženklai suteikia teisę organizuoti žaidimus žaidimo automatais iki 2018 m. sausio 1 d., o iki šios datos žaidimų žaidimo automatais organizatoriai Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos teikia deklaracijas dėl žaidimo automatų, kuriems Valstybinė metrologijos tarnyba prie Aplinkos ministerijos buvo išdavusi žaidimo automatų pasus ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus ir pateiktų deklaracijų pagrindu neatlygintinai išduodami nauji žaidimo automatų pasai, plombos ir specialieji žaidimo automatų ženklai ir šie žaidimo automatai įrašomi į žaidimo automatų sąrašą.

Siūlytume nustatyti, kad Valstybinė metrologijos tarnyba prie Aplinkos ministerijos Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos pateikia duomenis apie išduotus žaidimo automatų pasus ir specialiuosius žaidimo automatų ženklus, kurie suteikia teisę organizuoti žaidimus žaidimo automatais. Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos turi teisę kreiptis į žaidimų žaidimo automatais organizatorius su prašymu pateikti informaciją, reikalingą užtikrinti žaidimų žaidimo automatais organizavimą (jei tokios informacijos Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos negali gauti iš kitų institucijų, įstaigų ir registų).

Teisingumo ministerija, pagal kompetenciją pakartotinai išnaginėjusi Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projektą, pastabų ir pasiūlymų dėl šio projekto teisinio reguliavimo tikslo, pasekmių, priemonių ir teisės technikos neturi.

Teisingumo ministras

Juozas Bernatoniš

Petras Grigalis, (8 5) 266 2978, el. p. petras.grigalis@tm.lt
Jūratė Peciukonytė, (8 5) 219 1880, el. p. jurate.peciukonyte@tm.lt

Originalas nebus siunčiamas



**LIETUVOS RESPUBLIKOS VYRIAUSYBĖS KANCELIARIJA
TEISĖS DEPARTAMENTAS**

IŠVADA

**DĖL LIETUVOS RESPUBLIKOS AZARTINIŲ LOŠIMŲ ĮSTATYMO NR. IX-325 1, 2,
10, 26, 28, 29 STRAIPSNIŲ PAKEITIMO IR ĮSTATYMO PAPILDYMO TREČIUOJU¹
SKIRSNIU ĮSTATYMO PROJEKTO (Toliau – ALĮ),
LIETUVOS RESPUBLIKOS ADMINISTRACINIŲ NUSIŽENGIMŲ KODEKSO 134
STRAIPSNIO PAKEITIMO ĮSTATYMO PROJEKTO (Toliau – ANK),
LIETUVOS RESPUBLIKOS VYRIAUSYBĖS NUTARIMO „DĖL LIETUVOS
RESPUBLIKOS AZARTINIŲ LOŠIMŲ ĮSTATYMO NR. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29
STRAIPSNIŲ PAKEITIMO IR ĮSTATYMO PAPILDYMO TREČIUOJU¹ SKIRSNIU
ĮSTATYMO PROJEKTO IR LIETUVOS RESPUBLIKOS ADMINISTRACINIŲ
NUSIŽENGIMŲ KODEKSO 134 STRAIPSNIO PAKEITIMO ĮSTATYMO PROJEKTO
PATEIKIMO LIETUVOS RESPUBLIKOS SEIMUI“ PROJEKTO (Toliau – Nutarimo
projektas) (TAIS NR. 15-12771(3); NR. 15-12773(3); NR. 15-12770(3)) (TAP-16-1140; TAP-16-
1139; TAP-16-1138)**

2016-07-04 Nr.NV-2158

Vilnius

Įvertinę Nutarimo projekto ir įstatymų projektų atitiktį Konstitucijai, galiojantiems įstatymams, Vyriausybės nutarimams ir teisės technikos reikalavimams, teikiame šias pastabas ir siūlymus:

Dėl ALĮ:

Esminės pastabos:

1. Valstybės kontrolė 2015 m. gegužės 29 d. valstybinio audito ataskaitoje Nr. VA-P-60-4-9 „Lošimų ir didžiųjų loterijų organizavimo valstybinė priežiūra“ (toliau – VK ataskaita) nurodė, kad būtina paskirti instituciją, kuri: 1) tikrintų žaidimo automatų atitiktį specialiesiems techniniams reikalavimams; 2) išduotų žaidimo automatų pasus ir specialius ženklus; 3) vertintų, ar žaidimo automatas savo išore ir funkcijomis neimituoja lošimo įrenginio, instaliuotomis programomis arba žaidimais neimituoja azartinių lošimų; 4) tikrintų žaidimo automatus jų eksploatavimo metu. Tačiau ALĮ iš esmės buvo tik perkeltos nuostatos, iki šiol reglamentuotos Vyriausybės 2003 m. kovo 18 d. nutarime Nr.327 „Dėl žaidimų automatais organizavimo tvarkos patvirtinimo“ (numatančios žaidimų automatais organizavimo tvarkos bendrąsias nuostatas, specialiuosius žaidimo automatų techninius reikalavimus, žaidimo automatų pasų ir specialių ženklų išdavimą). ALĮ tik fragmentiškai pasisakoma dėl Priežiūros tarnybos kompetencijos, kuri turi būti nustatyta atsižvelgiant į VK ataskaitos rekomendacijų įgyvendinimo plane nurodytus siūlymus. ALĮ detalioje nurodoma tik Priežiūros tarnybos veikla pateikiant ketinimo eksploatuoti žaidimo automatus deklaracijas, dokumentus, informaciją, bei nustatant žaidimo automatų eksploatavimo reikalavimus, tačiau nėra reglamentuota Priežiūros tarnybos kompetencija žaidimų automatų atitikties specialiesiems techniniams reikalavimams tikrinimo srityje. Kaip, kada ir kokia tvarka ši institucija tikrins automatų atitiktį specialiesiems techniniams reikalavimams, kokius įgaliojimus ji turės šioje srityje? Taip pat, ALĮ nedetalizuojama Priežiūros tarnybos kompetencija vertinimo, ar žaidimų automatai savo išore ir funkcijomis neimituoja lošimo įrenginių, instaliuotomis programomis ar žaidimais neimituoja azartinių lošimų, srityje. Kaip ir kokia tvarka bus tikrinamas toks įrenginių imitavimas ir kokie teisiniai santykiai bus apibrėžiami, kaip nurodytas imitavimas? Taip pat nėra pasisakoma, kaip ir kokia tvarka Priežiūros tarnyba turės tikrinti žaidimo automatus jų eksploatavimo metu. Priežiūros tarnyba privalo dalyvauti įgyvendinant valstybės politiką žaidimų žaidimo automatais veiklos organizavimo srityje ir vykdyti žaidimų žaidimo automatais priežiūrą, o ne formuoti valstybės politiką žaidimų žaidimo automatais veiklos organizavimo ir priežiūros srityje. Todėl siūlytina ALĮ detalioje pasisakyti, dėl VK ataskaitoje nurodytų teisinių santykių reguliavimo.

2. Atkreiptinas dėmesys, kad atsižvelgiant į ALĮ nuostatas, keičiamo Azartinių lošimų įstatymo struktūrinis dėstymas tampa neaiškus. Siūlytina kompleksiskai peržiūrėti visas keičiamo įstatymo nuostatas ir sistemiškai jas išdėstyti atsižvelgiant į tai, kad be azartinių lošimų teisių santykių, atsiranda ir žaidimai žaidimo automatais. Pavyzdžiui, siūlytina keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 3 straipsnį, antrą, antrą¹ ir trečią skirsnius apjungti į vieną skirsnį pavadinimu „Azartiniai lošimai“ (arba 3 straipsnyje įvardinti ne tik azartinių lošimų rūšis, bet ir žaidimų žaidimo automatais rūšis, o antrą, antrą¹ ir trečią skirsnius apjungti į vieną skirsnį pavadinimu „Azartiniai lošimai“), o kitas naujai papildomas skirsnis vadintųsi „Žaidimai žaidimų automatais“, bei pabaigoje būtų nurodyti skirsniai „Azartinių lošimų ir žaidimų žaidimo automatais priežiūra ir kontrolė“ (nes dabar pavadinime nurodomi tik azartiniai lošimai) ir „Baigiamosios nuostatos“ (reikėtų tikslinti šio dabar galiojančio Azartinių lošimų įstatymo skirsnio nuostatas, nes be azartinių lošimų ir žaidimai žaidimų automatais

įstatymu bus reglamentuojami). Be to, atsižvelgiant į tai, kad kai kurie azartinių lošimų automatų įrenginiai savo paskirtimi ir veikimo principu labai panašūs į žaidimų automatus, siūlytina peržiūrėti galiojančio Azartinių lošimų įstatymo nuostatas (pvz., 10 str. 3, 6, 8, 9, 13, 19 d., 11 str., 14 str., 15 str.), kurios gali būti analogiškai taikomos ir žaidimų automatams, ne tik azartinių lošimų automatams.

3. Pažymėtina, kad iš ALĮ nuostatų nėra aišku, ar žaidimai žaidimų automatais galės būti organizuojami bet kokiose fizinių ar juridinių asmenų patalpose, žaidimų organizavimo vietose ir kt.? Ar bus, bei kokiuose dokumentuose bus nurodoma žaidimo automato buvimo vieta, patalpa, adresas ir kt.? Tuo pačiu siūlytina įvertinti, ar nereikėtų nurodyti, kokie reikalavimai bus taikomi žaidimų automatų įrenginiams. Ar jie gali būti pradedami eksploatuoti tik visiškai nauji, ar ir naudoti (kokio senumo?) ir pan. Ar žaidimų automatų įrenginiai turi būti žaidimų organizatoriaus nuosavybė, priklausyti jam nuomos, išperkamosios nuomos būdu ir kt.? Pažymėtina ir tai, kad iš ALĮ nuostatų nėra aišku, ar turi būti žaidimų organizatoriui nustatomas žaidimų automatų laimėjimų fondas (jo tam tikras maksimalus dydis), maksimalus visų galimų turėti žaidimų automatų skaičius, reikalavimai žaidimų automatų vietos įrengimui, maksimalus žaidimų automatų įrenginių skaičius vienai patalpai ar vietai.

4. ALĮ 2 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 2 str. 28 d.) nurodoma, kad žaidimo automato pasas – tai dokumentas, kuriame nurodomi tam tikri žaidimo duomenys ir *patvirtinama* žaidimo automato *atitiktis* šiame įstatyme nustatytiems reikalavimams. Pažymėtina, kad ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 2 – 4 d. ir 25⁴ str.) nėra reglamentuota, kokia tvarka ir koks subjektas patvirtina žaidimo automato atitiktį ir nurodo (įrašo, užpildo, patvirtina) šiuos duomenis žaidimo automato pase. Todėl, siekiant teisinio aiškumo, siūlytina ALĮ 2 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 2 str. 28 d.) nurodyti, koks subjektas ir kokia tvarka patvirtina žaidimo atitiktį įstatyme nustatytiems reikalavimams. Taip pat siūlome ALĮ 2 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 2 str. 28 d.) nurodyti, kad žaidimo automato pase turi būti patvirtinama automato atitiktis ne tik Azartinių lošimų įstatyme nustatytiems reikalavimams, bet ir Priežiūros tarnybos nustatytiems reikalavimams (pažymėtina, kad analogiškas teisinis reguliavimas numatytas ir dėl azartinių lošimų – Azartinių lošimų įstatymo 16 str. 5 d.).

5. Azartinių lošimų įstatyme viena iš azartinių lošimų rūšių yra nurodomi nuotoliniai lošimai (naudojantis internetu, ryšio priemonėmis). Vyriausybės 2003 m. kovo 18 d. nutarime Nr.327 taip pat minima kompiuterinių žaidimų veikla. Tačiau ALĮ nereglamentuoja nuotolinių mokamų žaidimų (kompiuterinių žaidimų) teisinių santykių. Atsižvelgiant į tai, siūlytina lydraštyje – teikime nurodyti, kokie subjektai ir kokių teisės aktų nustatyta tvarka turi teisę organizuoti nurodytus žaidimus ir kodėl jų teisinis reguliavimas, skirtingai nei nuotolinių azartinių lošimų, nepatenka į Azartinių lošimų įstatymo reguliavimo sritį.

6. Atkreiptinas dėmesys, kad šiuo metu Vyriausybei yra pateiktas (bus svarstomas 2016 m. liepos 4 d. Vyriausybės pasitarime; projekto rengėjas – Ūkio ministerija) Vyriausybės nutarimo „Dėl Vyriausybės 2012 m. liepos 18 d. nutarimo Nr. 937 „Dėl licencijavimo pagrindų aprašo patvirtinimo“ pakeitimo“ projektas (TAP-16-440(2); TAIS Nr.16-3009(2), kuriame siūloma numatyti, kad licencijas (dokumentus, reikalingus tam tikrai ūkinei veiklai pradėti ar vykdyti) išduodantys viešojo administravimo subjektai veiksmus su licencijomis atlieka naudodamiesi valstybės įmonės Registrų centro sukurta ir administruojama valstybės informacinė sistema, skirta duomenims ir informacijai apie ūkio subjektams išduotas licencijas tvarkyti vienoje vietoje (toliau – Licencijų informacinė sistema, LIS). Taip pat siūloma detalizuoti, kokios licencijuojamą veiklą reglamentuojančios nuostatos turi būti įtvirtintos įstatymuose (t.y. reikalavimas turėti licenciją, licencijuojamos veiklos ir licencijų rūšys, licencijos išdavimo sąlygos (t.y. esminiai reikalavimai ūkio subjektui, esminės licencijuojamos veiklos sąlygos, esminį poveikį ūkinei veiklai darantys draudimai ir ribojimai, jeigu taikomas licencijų išdavimo modelis „G“ – licencijos išdavimo ir motyvuoto atsisakymo išduoti licenciją terminas, jeigu taikomas licencijų išdavimo modelis „D“ – nuostata, kad ūkio subjektas teisę vykdyti veiklą įgyja kitą dieną po deklaracijos (pranešimo) pateikimo licencijas išduodančiam subjektui dienos, atsisakymo išduoti licenciją, licencijos galiojimo sustabdymo, licencijos galiojimo sustabdymo panaikinimo ir licencijos panaikinimo pagrindai ir kt.). Šiuo teisės akto projektu taip pat siūloma detalizuoti rengiamoms licencijavimo taisyklėms taikomus reikalavimus (taisyklėse turi būti įtvirtinama galimybė licenciją gauti siekiančiam ūkio subjektui informaciją ir dokumentus pateikti ir informaciją gauti ne tik tiesiogiai, bet ir per atstumą, nuostata, kad iš ūkio subjekto neturi būti reikalaujama pateikti dokumentų ir (ar) informacijos, kuriuos ūkio subjektas jau yra pateikęs licencijas išduodančiam subjektui, turi būti nustatyta, ar licencijos išduodamos per LIS ar kitą valstybės informacinę sistemą ir kt.). Todėl, atsižvelgiant į pasakytą, siūlome peržiūrėti ALĮ projekto nuostatas, o ypač atsižvelgiant į Licencijavimo pagrindų aprašo projekto 15 - 18 punktuose numatomus konkrečius reikalavimus dėl licencijų išdavimo modelio „D“ ir rengiamiems veiklos licencijavimą reguliuojantiems įstatymams taikomus reikalavimus.

7. Atkreiptinas dėmesys, kad iš ALĮ 4 straipsnio (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 5 d. 1 ir 2 punktų) nuostatų nėra aišku, per kokį kalendorinį terminą ir nuo kokio atskaitos taško šį terminą skaičiuojant, Priežiūros institucija turi priimti sprendimą įspėti žaidimų žaidimo automatais

organizatorių apie įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą. Ar šis sprendimo priėmimo terminas patenka į Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 4 dalyje nurodytą deklaracijoje pateiktos informacijos patikrinimo 20 darbo dienų terminą? Jeigu taip, tai tada Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 4 dalyje reikėtų nurodyti, kad per 20 darbo dienų terminą Priežiūros tarnyba ne tik patikrina deklaracijoje pateiktus duomenis ir informaciją, bet patikrina valstybės rinkliavos sumokėjimo faktą bei žaidimų žaidimo automatais organizavimo tvarką, atsižvelgiant į Azartinių lošimų įstatyme nustatytus reikalavimus.

8. ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 5 d. 2 p.) nurodoma, kad Priežiūros institucijai nustačius valstybės rinkliavos nesumokėjimo faktą, žaidimų žaidimo automatais organizatorius įspėjamas apie įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimo sustabdymą. Tačiau ALĮ nereglamentuoja, kokia tvarka, nuo kokio veiksmo ir termino pradžios skaičiuojant, bei per kokią laiką ši rinkliava turi būti sumokėta.

9. ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 10 d.) nurodomi atvejai, kada žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas turi būti panaikinamas – nepašalinti pažeidimai, dėl kurių buvo sustabdytas žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas, ar per nustatytą terminą nesumokėta valstybės rinkliava. Tačiau įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimas turėtų būti panaikinamas ir esant tam tikroms kitoms aplinkybėms (pvz., prašant pačiam fiziniam ar juridiniam asmeniui, taip pat jiems mirus, juos reorganizavus ar likvidavus ir kitais teisės aktų numatytais pagrindais (panašios nuostatos numatytos dėl azartinių lošimų licencijų panaikinimo pagrindų Azartinių lošimų įstatymo 6 str.)).

10. ALĮ 8 straipsnio 3 dalyje nurodoma, kad iki šio įstatymo įsigaliojimo Valstybinės metrologijos tarnybos išduoti žaidimo automatų pasai ir specialieji žaidimo automatų ženklai galioja iki 2018 m. sausio 1 d. Atkreiptinas dėmesys, kad nurodytomis nuostatomis tiksliau būtų nurodyti ne terminuotą jau išduotų žaidimo automatų pasų ir specialiųjų žaidimo automatų ženklų galiojimą (šiuo metu jų galiojimas yra neterminuotas), o įpareigojimą žaidimų žaidimo automatais organizatoriams iki nurodytos datos kreiptis į Priežiūros instituciją dėl naujo žaidimo automato paso, plombos ir specialiojo žaidimo automato ženklo išdavimo ir įrašymo į žaidimo automatų sąrašą. Pažymėtina, kad toks nurodytų dokumentų ir ženklų pakeitimais jau esantiems ir savo veiklą vykdančioms žaidimų žaidimo automatais organizatoriams dėl jų turimų ir eksploatuojamų žaidimo automatų turėtų būti atliktas nemokamai, t. y. neimant nustatytos valstybės rinkliavos. Priešingu atveju, bus pažeisti nurodytųjų asmenų teisiniai lūkesčiai, nes nurodytieji dokumentai, ženklai išduodami neterminuotam laikui ir teisė eksploatuoti žaidimo automatą suteikiama neribotą laiką.

Kitos pastabos:

1. ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25¹ str. 2 d. 4 p.) nurodoma, kad draudžiama organizuoti žaidimus žaidimo automatais, kurie draudžiami eksploatuoti. Pažymėtina, kad pateiktas teisinis reguliavimas yra neišsamus ir neaiškus. Ar „draudžiami eksploatuoti“ žaidimo automatai suprantami, kaip tokie automatai, kurie neturi išduotų žaidimo automato paso, plombos, specialaus ženklo ir neįtraukti į žaidimo automatų sąrašą, taip pat neatitinka reikalavimų numatytų Azartinių lošimų įstatymo 25² straipsnyje, bei su jais nėra Azartinių lošimų įstatymo 25⁴ straipsnio nustatyta tvarka atlikti privalomi eksploatavimo veiksmai? O gal „draudžiamais eksploatuoti“ žaidimo automatais turi būti laikomi tik tie automatai, dėl kurių Priežiūros tarnyba yra priėmusi sprendimus sustabdyti ar panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą (vadovaujantis Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 13 d.)? Siūlytina aiškiai nurodyti imperatyvius draudimo eksploatuoti šiuos įrenginius reikalavimus.

2. ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25¹ str. 4 d.) nurodoma, kad žaidimų žaidimo automatais organizatoriai privalo užtikrinti, kad jų žaidimo automatais, esančiais patalpose, kuriose parduodami alkoholiniai gėrimai ir tabako gaminiai, nežaistų nepilnamečiai be tėvų priežiūros. Pažymėtina, kad tai yra vertinamoji ir deklaratyvus pobūdžio nuostata. Neaiškus sąvokų „tėvų priežiūra“, „privalo užtikrinti“ turinys.

3. ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 2 d.) nurodoma, kad Priežiūros tarnyba nustato ketinimo eksploatuoti žaidimo automatus deklaracijos formą. Tačiau ALĮ nenurodoma, koks turi būti šios deklaracijos turinys, joje būtina pateikti informaciją, duomenys ir kur ši forma bus nustatyta (ar ji bus viešai prieinama ir skelbiama?). Neaišku, ar deklaracija turės būti pildoma dėl kiekvieno žaidimų žaidimo automatais organizatoriaus turimo žaidimo automato atskirai, ar dėl visų bendrai, ar joje turės būti nurodomas žaidimų organizatoriaus pavadinimas, adresas, buveinė, kontaktiniai duomenys, įrenginių skaičius, vieta ir patalpos ir kt.? Pažymėtina, kad galiojančio Azartinių lošimų įstatymo 21 straipsnio 3 dalyje detalai reglamentuojamas prašymų dėl leidimų atidaryti automatų, bingo salonų ar nuotolinius lošimus turinys, o žaidimų žaidimo automatais organizavimas savo esme labai panašus į azartinių lošimų automatais veiklos specifiką. Be to, ALĮ atskleidus ketinimo eksploatuoti žaidimo automatus deklaracijos turinį, asmenys iš anksto žinotų jiems keliamus reikalavimus ir galėtų ruošti, jų kaip subjekto, informacijos ir duomenų pateikimui, kurie privalomi teikiant nurodytąją deklaraciją.

4. Pažymėtina, kad neaiškus ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 2 d.) nurodomos sąvokos „akredituota bandymų laboratorija“ turinys. ALĮ nėra pateiktas šios sąvokos apibrėžimas. Be to, galiojančio Azartinių lošimų įstatymo 2 straipsnio paskutinė pastraipa numato kitą panašią sąvoką „akredituota įstaiga“ (tai akredituota atitikties įvertinimo įstaiga (laboratorija), pranešusi Priežiūros tarnybai reikalaujamą informaciją apie savo veiklą). Todėl siekiant teisinio aiškumo, siūlytina atsižvelgti į šių sąvokų tarpusavio suderinamumą ir vartojimą, bei patikslinti vartojamas sąvokas.

5. Pažymėtina, kad iš ALĮ 4 straipsnio (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 3 d.) nėra aišku, kokio subjekto (finansų ministro, ar pačios Priežiūros tarnybos) nustatyta tvarka vadovaujantis Priežiūros tarnyba išduos žaidimo automato pasą, plombą, specialųjį ženklą ir įrašys į žaidimo automatų sąrašą. Atitinkamai tikslintina ir ALĮ 4 straipsniu keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ straipsnio 4 dalyje nurodyta informacijos patikrinimo tvarka, nes neaišku, kokio subjekto ir kokia nustatyta procedūrine tvarka Priežiūros tarnyba atliks deklaracijoje pateiktos informacijos patikrinimą ir kokius procedūrinius veiksmus šis patikrinimas apims. Taipogi iš ALĮ 4 straipsnio (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 3 d.) nuostatų nėra aišku, kada ir kokia tvarka Priežiūros tarnyba tikrins deklaracijoje nurodytų žaidimo automatų atitiktį specialiesiems techniniams reikalavimams ir kitiems Azartinių lošimų įstatyme nustatytiems reikalavimams (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 2 str. 28 d., 25² str., 25³ str. 2 d., 25⁴ str.).

6. ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 11 d.) siūlytina nurodyti, kokia forma ir būdais Priežiūros tarnyba praneš žaidimų žaidimo automatais organizatoriui apie savo priimtą sprendimą jo priėmimo dieną. Ar neturėtų būti papildyta ALĮ numatomo Azartinių lošimų 25³ str. 14 dalis numatant, kad ir Priežiūros institucijos priimami sprendimai gali būti teikiami per atstumą, elektroninėmis priemonėmis? Atitinkamai ALĮ 4 straipsnyje (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 12 d.) siūlytina nurodyti, kokia forma ir būdais žaidimų žaidimo automatais organizatorius privalo informuoti Priežiūros tarnybą per 3 d. d. apie pakeistą žaidimo automato eksploatavimo vietą ar jo eksploatavimo pabaigą. Kokius dokumentus ir informaciją žaidimų žaidimo automatais organizatorius šiais atvejais turi pateikti? Taipogi reikėtų nurodyti, kokia atsakomybė asmens laukia jeigu jis vėliau kaip per 3 d. d. informuos, ar iš viso neinformuos Priežiūros tarnybos apie pakeistą žaidimo automato eksploatavimo vietą ar jo eksploatavimo pabaigą. Neaišku ir tai, kodėl panaikinti žaidimo automato įrašo žaidimo automatų sąrašė galiojimą galima tik esant žaidimo eksploatavimo pasibaigimo pagrindui. Juk gali būti atvejų, kai žaidimų žaidimo automatais organizatorius pardavęs turimus žaidimų automatus, jais nebesinaudojant (nors jie dar gali būti eksploatuojami ir pan.) gali prašyti panaikinti žaidimo automato įrašą žaidimo automatų sąrašė. Pažymėtina, kad ALĮ turėtų būti atskleistas sąvokų „žaidimo automato eksploatavimo vieta“, „žaidimo automato eksploatavimo pabaiga“ turinys, arba pateikti šių sąvokų apibrėžimai. Pažymėtina, kad ALĮ nėra pateiktas teisinis reglamentavimas susijęs, su nurodytais žaidimo automato eksploatavimo vietos pakeitimo ar eksploatavimo pasibaigimo teisiniais santykiais, todėl jis turi būti atitinkamai patikslintas.

7. Siūlytina tikslinti dabar galiojančio Azartinių lošimų įstatymo 28 straipsnio 5 ir 6 punktus, numatant ne tik azartinius lošimus, bet ir žaidimus automatais. Atsižvelgiant į VK ataskaitą, siūlome patikslinti ALĮ 6 straipsnį (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 28 str.) aiškiai įvardijant šias Priežiūros tarnybos funkcijas: tikrina žaidimo automatų atitiktį specialiesiems reikalavimams; vertina, ar žaidimo automatas savo išore arba funkcijomis neimituoja lošimo įrenginio, o instaliuotomis programomis arba žaidimais neimituoja azartinių lošimų; tikrina žaidimo automatus jų eksploatavimo metu. Atitinkamai siūlytina papildyti dabar galiojančio Azartinių lošimų įstatymo 29 straipsnio 4 ir 7 punktus numatant ne tik azartinius lošimus, bet ir žaidimus automatais.

8. ALĮ aiškinamojo rašto 4 dalis numato, kad Priežiūros tarnyba tvirtins žaidimo automatų įrašymo į žaidimo automatų sąrašą tvarką. Todėl siūlome papildyti ALĮ 4 straipsnį (keičiamo Azartinių lošimų įstatymo 25³ str. 3 d.) nurodant šias nuostatas.

9. Atkreiptinas dėmesys į tai, kad ALĮ aiškinamojo rašto 8 punkte turėtų būti minimi kiti įstatymų projektai, reikalingi teikiamo įstatymo projekto inkorporavimui į teisinę sistemą, o teikiamo įstatymo projekto nuostatoms įgyvendinti reikalingi parengti ir priimti poįstatyminiai teisės aktai turėtų būti nurodyti aiškinamojo rašto 11 punkte.

Dėl ANK ir Nutarimo projekto pastabų ir siūlyimų neturime.

Pritariame Teisingumo ministerijos 2016 m. birželio 2 d. rašto Nr.(1.6)2T-678 1, 2 (paskutinei pastraipai), 5 (pirmai pastraipai) ir 10 pastaboms, Ūkio ministerijos 2015 m. gruodžio 10 d. rašto Nr.(15.27-91)-3-6613 2 ir 7 pastaboms, Lošimų priežiūros tarnybos 2015 m. gruodžio 2 d. rašto Nr.2-T-1630 2 (3 p.) 5 ir 7 pastaboms.

Teisės departamento direktoriaus pavaduotojas

Aleksandr Radčenko

Rūta Jovaišienė, tel. 8 706 63 743, el. p.

Siūlau įtraukti į Vyriausybės posėdžio (pasitarimo) darbotvarkės projektą


2016-08-25

Dėl Azartinių lošimų įstatymo Nr. IX-325 1, 2, 10, 26, 28, 29 straipsnių pakeitimo ir įstatymo papildymo trečiuoju-1 skirsniu įstatymo projekto ir Administracinių nusižengimų kodekso 134 straipsnio pakeitimo įstatymo projekto (TAP-16-1140/15-12773(8))

Pranešėjas: finansų ministrė R. Budbergytė

Dalyvauja: Finansų ministerijos Finansų rinkų politikos departamento Draudimo veiklos skyriaus vyriausioji specialistė Giedrė Čeikienė

Klausimo kuratorius: V.Pavardė, parašas

Posėdžių rengimo skyriaus
vyriausioji specialistė
E. Skodminienė

E. Skodminienė 2016-07-05

<p>Apsvarstyta ministerijų atstovų pasitarime</p> <p><u>2016-07-12</u> (data)</p>	<p>Ministerijų atstovų pasitarimo protokolo išrašas</p> <p><i>Įsiūlyti FM atsižvelgti į TM ir TD pastabas. Patikslintus projektus svarstyti Vyriausybės posėdžio B dalyje.</i> 2016-07-12</p>
<p>Informacija apie projekto svarstymą Vyriausybės pasitarime ar/ir Vyriausybės posėdyje</p>	<p>Papildoma informacija</p>