

LIETUVOS RESPUBLIKOS
ELEKTRONINIŲ RYŠIŲ ĮSTATYMO NR. IX-2135 95 STRAIPSNIO PAKEITIMO
ĮSTATYMAS

2025 m.

d. Nr.

Vilnius

1 straipsnis. 95 straipsnio pakeitimas

Pakeisti 95 straipsnį ir jį išdėstyti taip:

„95 straipsnis. Ekonominių sankcijų vykdymas

1. Ūkio subjektas privalo įvykdyti Ryšių reguliavimo tarnybos paskirtą ekonominę sankciją ir paskirtą baudą sumokėti į valstybės biudžetą ne vėliau kaip per 30 ~~kalendorinių~~ dienų nuo sprendimo gavimo dienos.

2. ~~Kai yra motyvuotas ūkio subjekto prašymas, Ryšių reguliavimo tarnyba, atsižvelgdama į ūkio subjekto turtinę padėtį, kitas reikšmingas aplinkybes, turi teisę baudos ar jos dalies mokėjimą atidėti iki 6 mėnesių.~~

~~3. Ryšių reguliavimo tarnybos sprendimas dėl ekonominės sankcijos skyrimo yra vykdomasis dokumentas, vykdomas Lietuvos Respublikos mokesčių administravimo įstatyme ir Civilinio proceso kodekse nustatyta tvarka. Jeigu jis neįvykdomas per nustatytą terminą, jis pateikiamas vykdyti antstoliams Civilinio proceso kodekso nustatyta tvarka. Sprendimas turi būti pateikiamas vykdyti ne vėliau kaip per 6 mėnesius nuo šio straipsnio 1 ar 2 dalyje nustatyto termino pabaigos. Po Ryšių reguliavimo tarnybos sprendimo priėmimo dienos paskirtos ekonominės sankcijos mokėjimo išdėstymo klausimai sprendžiami Mokesčių administravimo įstatyme nustatyta tvarka.~~

43. Konfiskuoti daiktai realizuojami Vyriausybės nustatyta tvarka.

54. Jeigu sankcija yra skirta ūkio subjektui, kuris yra susijusių asmenų grupė, už tinkamą ekonominių sankcijų įvykdymą atsakingi visi šios grupės nariai solidariai, atsižvelgiant į šio įstatymo 83 straipsnio 8 dalies nuostatas.“

2 straipsnis. Įstatymo įsigaliojimas ir taikymas

1. Šis įstatymas įsigalioja 2026 m. birželio 30 d.

2. Iki 2026 m. birželio 29 d. Lietuvos Respublikos ryšių reguliavimo tarnybos priimti ir įsiteisėję sprendimai dėl ekonominės sankcijos skyrimo vykdomi vadovaujantis iki 2026 m. birželio 29 d. galiojusiomis nuostatomis.

Skelbiu šį Lietuvos Respublikos Seimo priimtą įstatymą.

Respublikos Prezidentas